

Э

Э
Н
Ц
И
К
Л
О
П
Е
Д
И
Я

Сергей Дёмин



ДИЗАЙНЕРА МАШИННОЙ
КОМПЬЮТЕРНОЙ ВЫШИВКИ

Wilcom EmbroideryStudio

Часть первая

Дизайн вышивки по векторной картинке в
автоматическом режиме

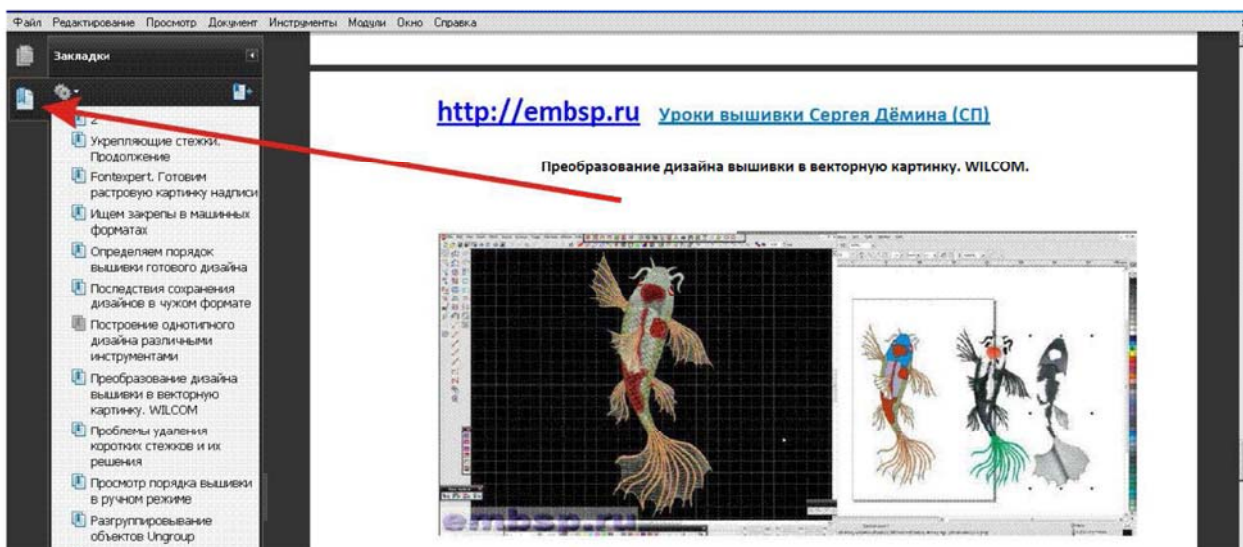
Много знаний не бывает.

Не важно где вы учились, у кого учились, учились самостоятельно, собираетесь учиться, первый раз открыли программу или работаете в ней многие годы. Каждый найдет для себя полезное. **310 видеороликов** покажут практические примеры работы в программе **Wilcom EmbroideryStudio**. Основной принцип Энциклопедии – нашел видеоролик, посмотрел, повторил. В этом поможет система поиска, оглавление с показом страниц, картинки поясняющие суть ролика, приложенные файлы и картинки. Пусть не смущает разнообразие версий. Версии программы отличаются дополнительными инструментами, изменённым интерфейсом, но суть и принцип одинаковые, как для нынешних, так и будущих версий. Освоить одну версию, зная другую, можно за считанные часы. Версия 1.5e является переломной, так как работает в связке с графическим модулем. Поэтому включены видеоролики и по этой версии.

Энциклопедия состоит из 14 частей:

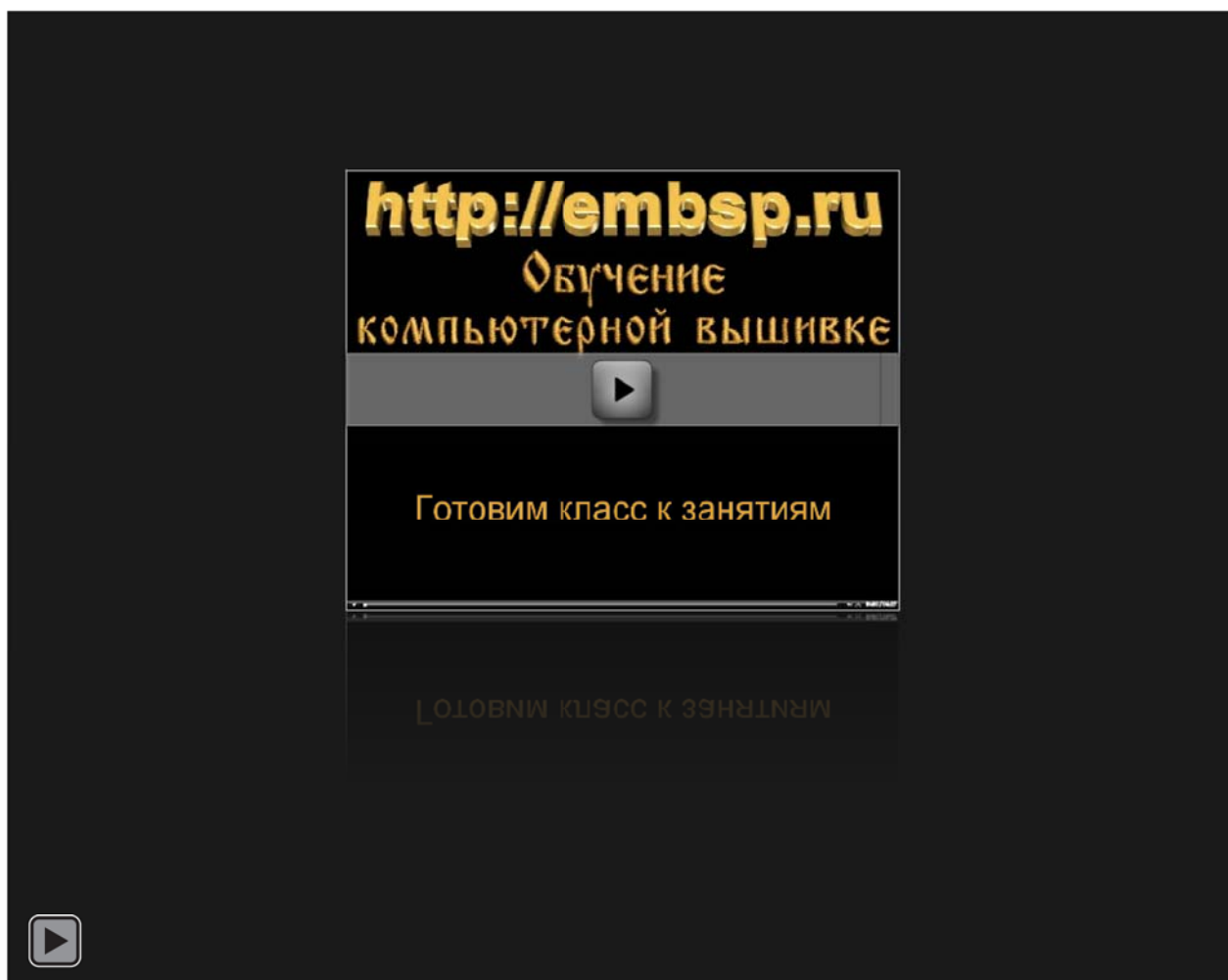
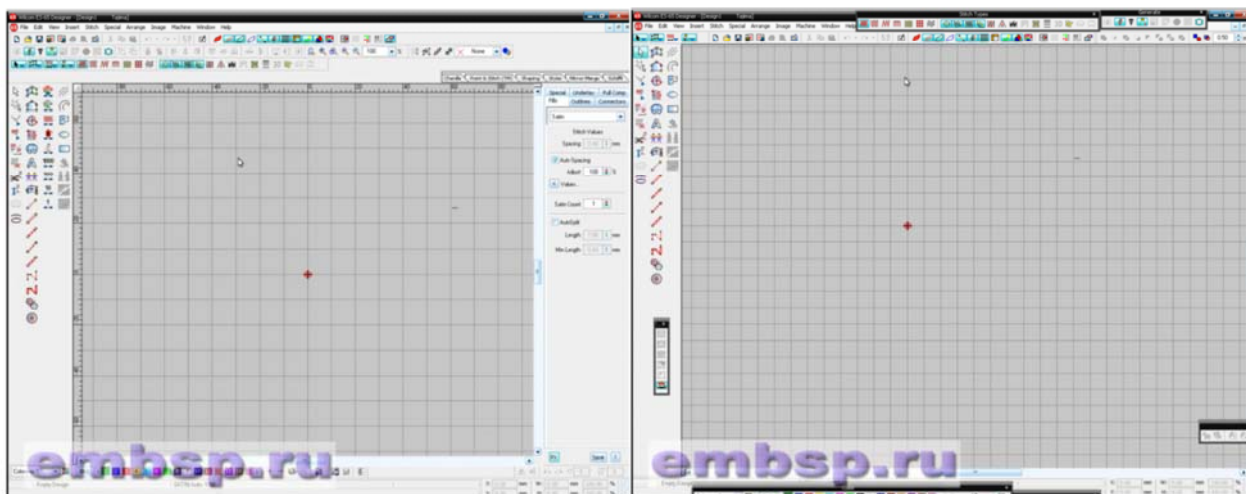
1. Дизайн вышивки по векторной картинке в автоматическом режиме.
2. Векторные объекты, построения, применение.
3. Инструменты ручного ввода, построения, особенности.
4. Дизайн вышивки инструментами ручного ввода
5. Создание эффектов, применение в дизайнах вышивки
6. Преобразование объектов в режиме редактирования стежков
7. Шаблоны, стили, фавориты.
8. Шрифты для вышивки. Создание. Применение.
9. Фотостежок, крестик, ришелье, аппликация, калейдоскоп
10. Общие вопросы, часть первая.
11. Общие вопросы, часть вторая
12. Технология.
13. Другие редакторы вышивки.

Для удобного перехода по документу и применения приложений, откройте панел навигации, для этого нажмите клавишу F4 и выбирая соответствующие пункты – красная стрелка. Для просмотра видеороликов пройдите <https://www.adobe.com>, скачайте и установите бесплатный проигрыватель или скачайте по этой ссылке http://embsp.ru/install_flash_player.zip

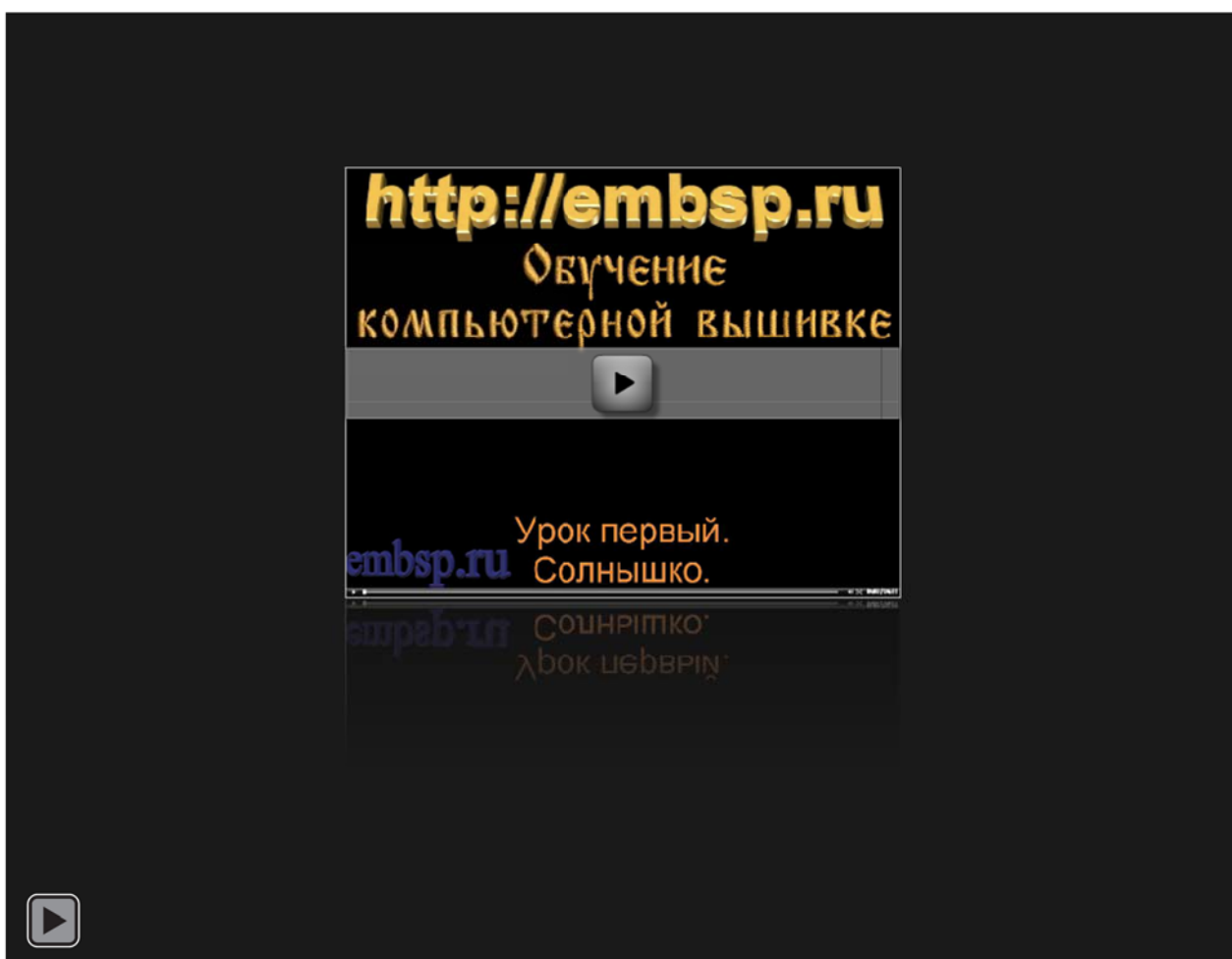


Готовим класс к занятиям.

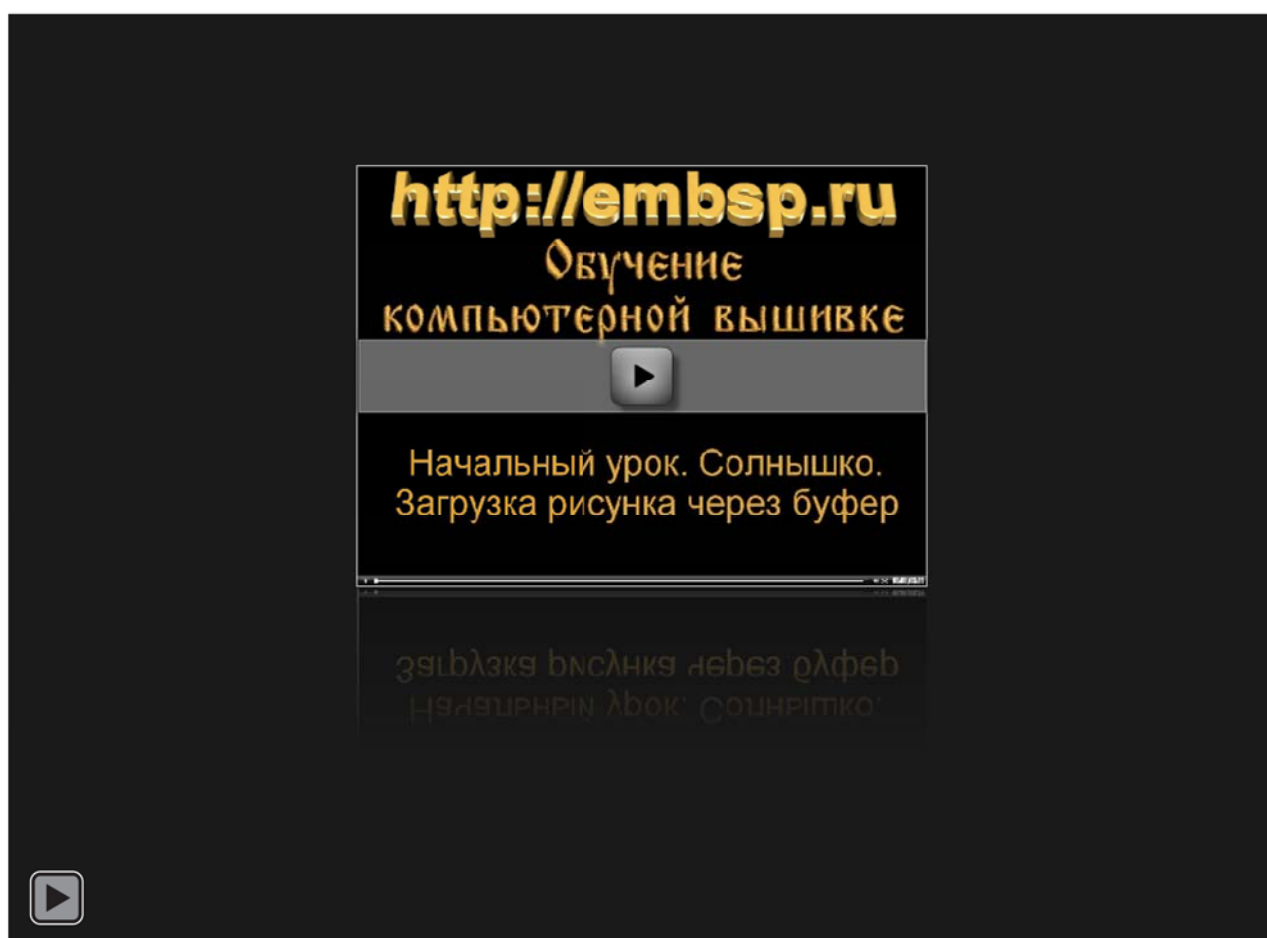
Для комфортной и эффективной работы требуется большое рабочее поле, откалиброванный монитор. Кнопки и настройки располагаться в определённых местах. Чтобы не искать кнопки и настройки в процессе просмотра роликов, зададим одинаковые настройки.



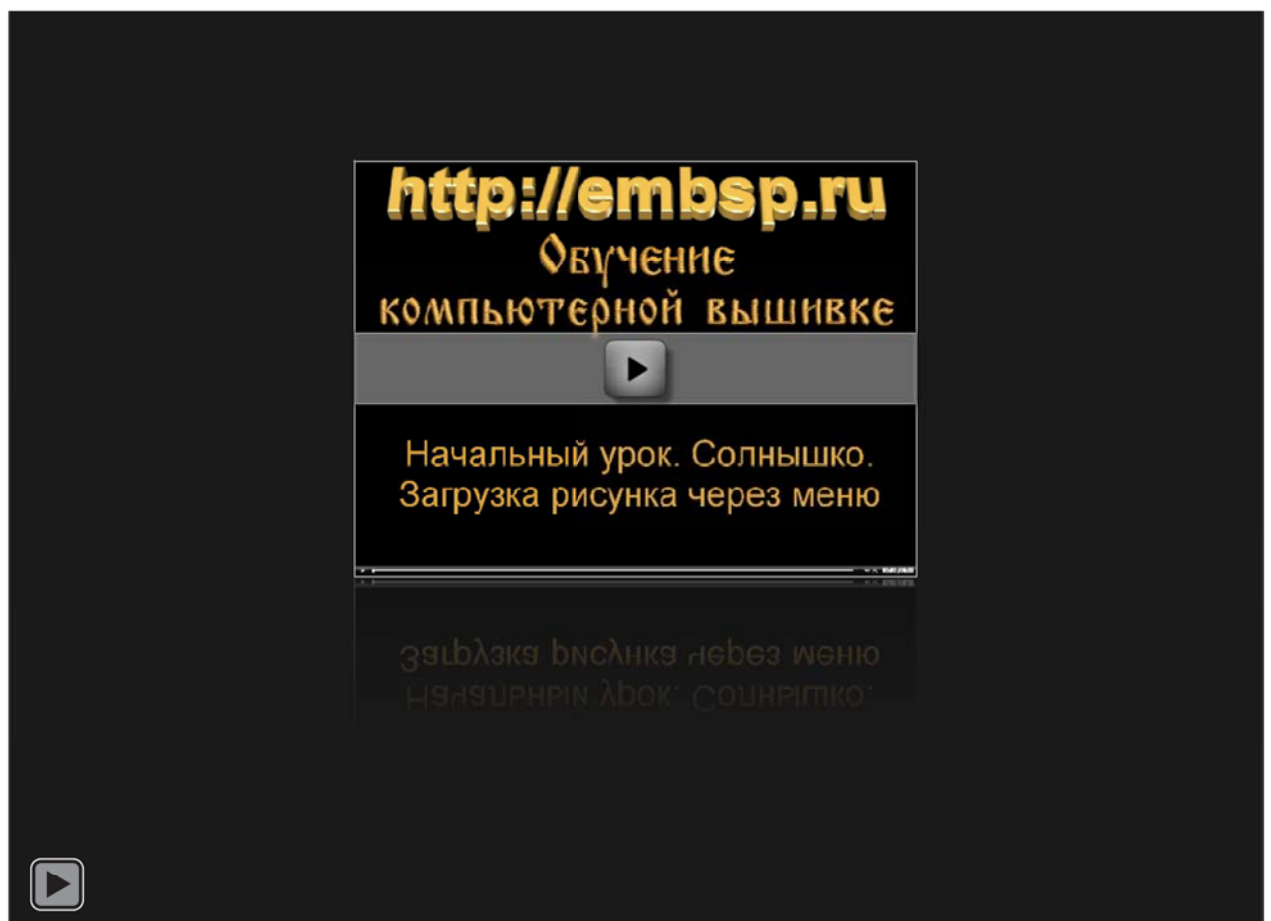
Урок первый. Солнышко.



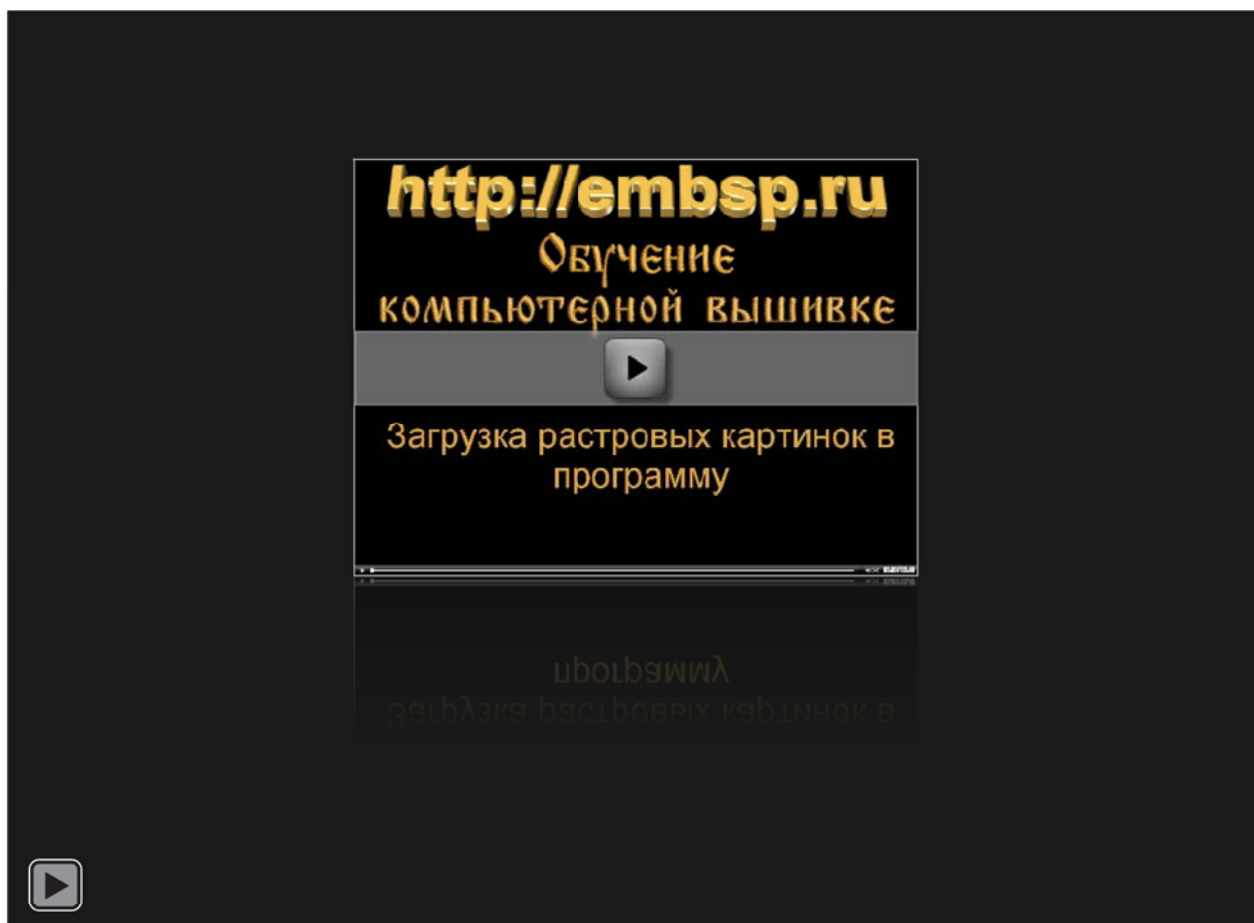
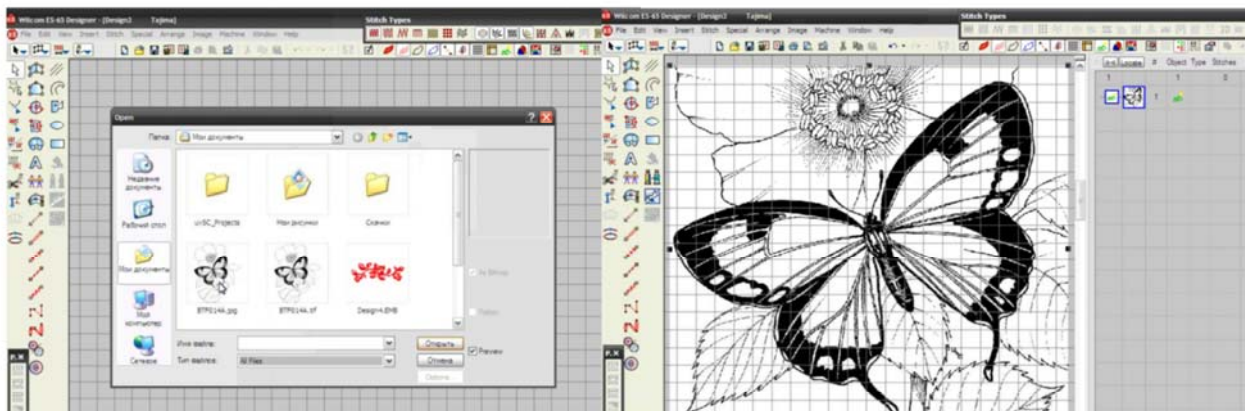
Загрузка картинок через буфер обмена.



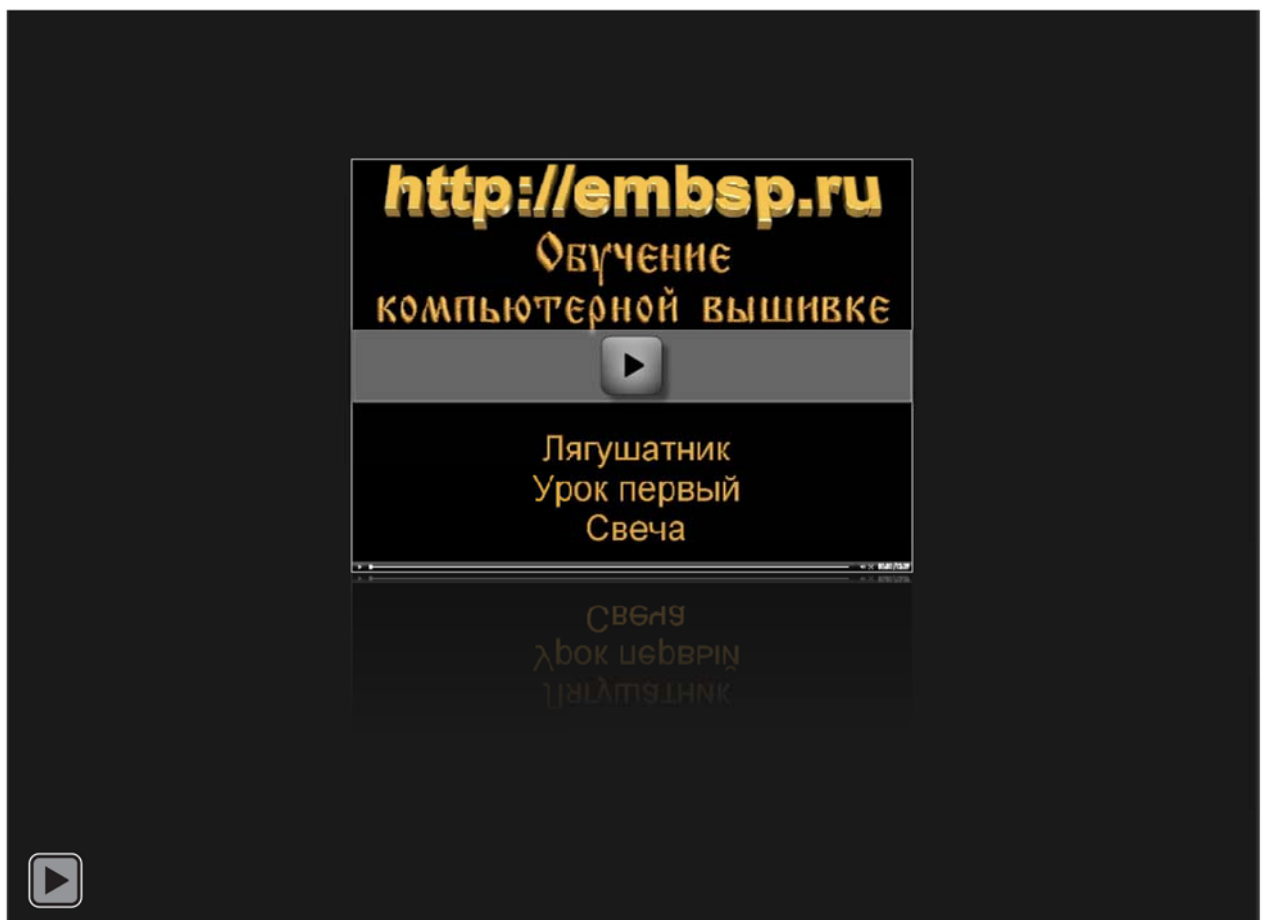
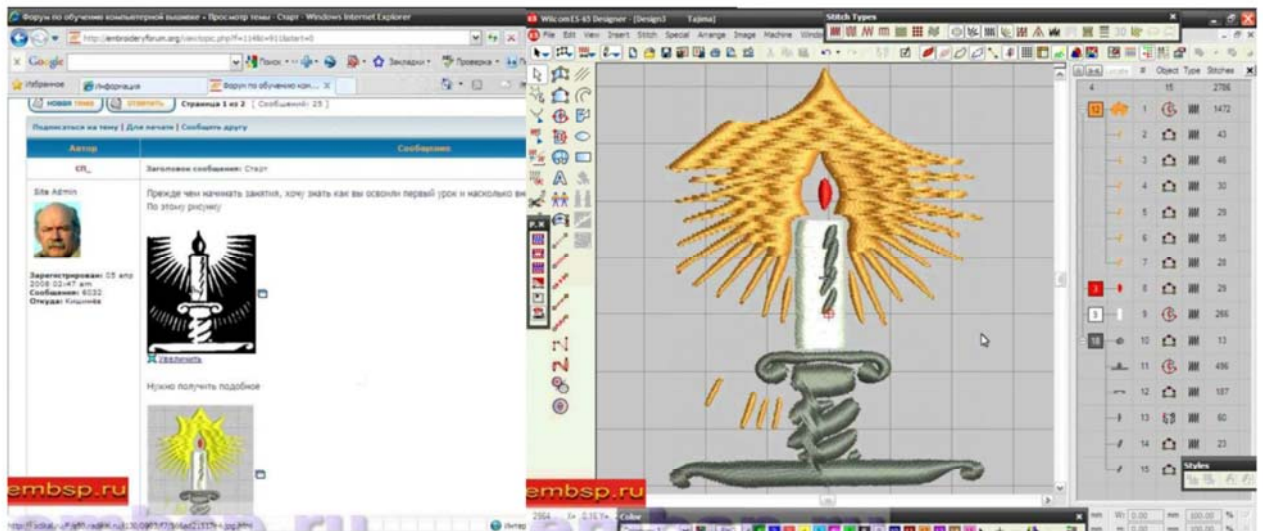
Начальный урок Солнышко. Загрузка рисунка через меню.



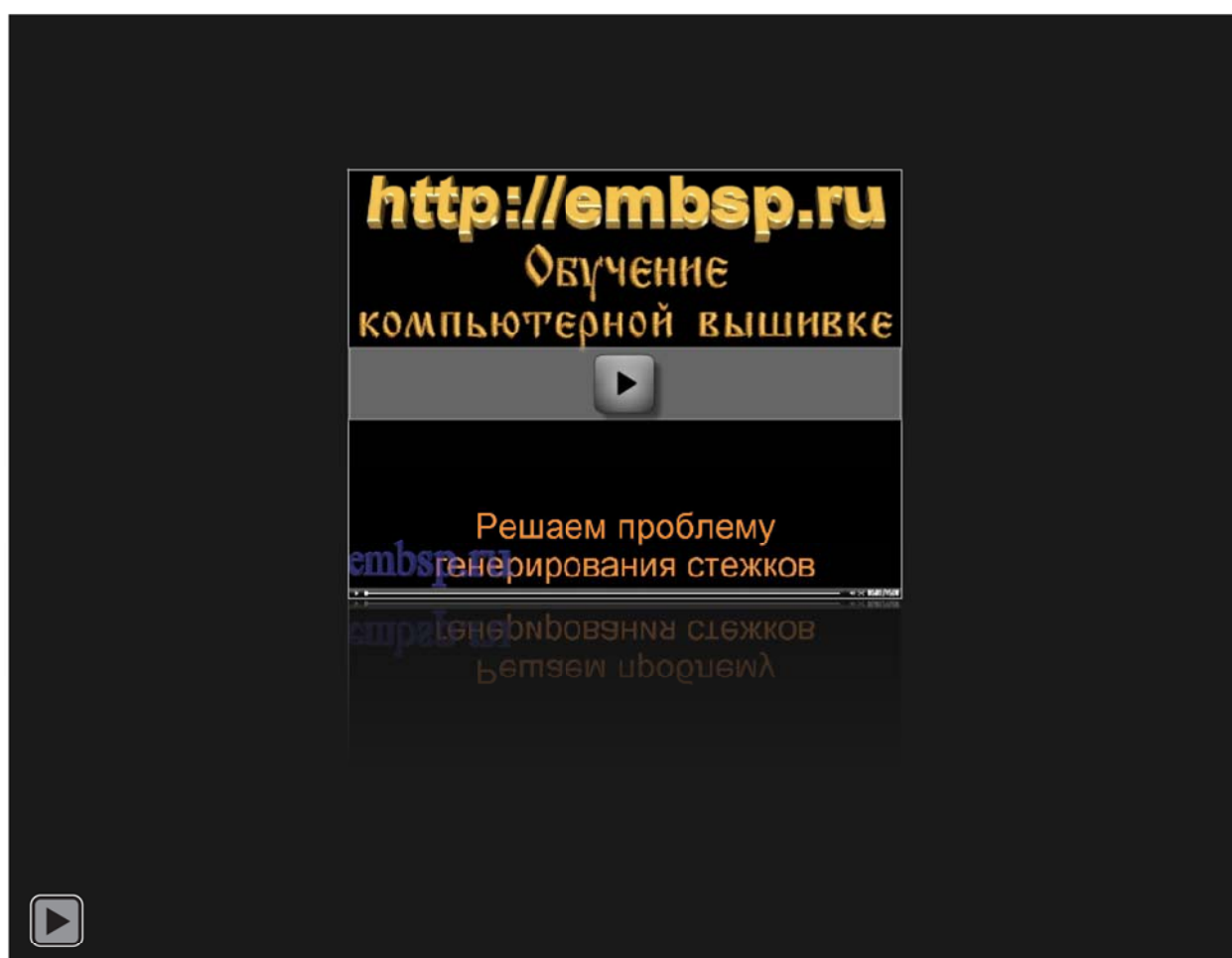
Загрузка растровых картинок в программу.



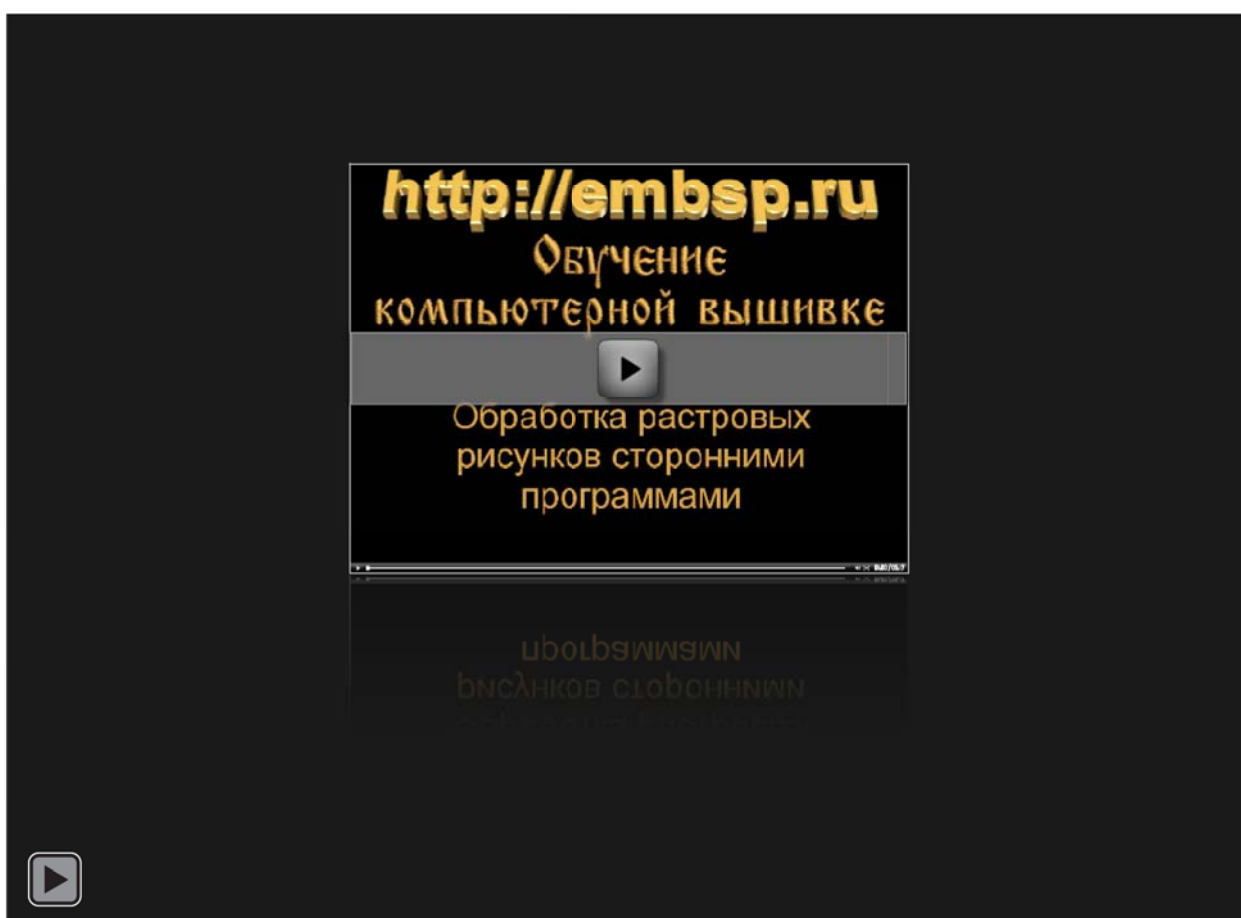
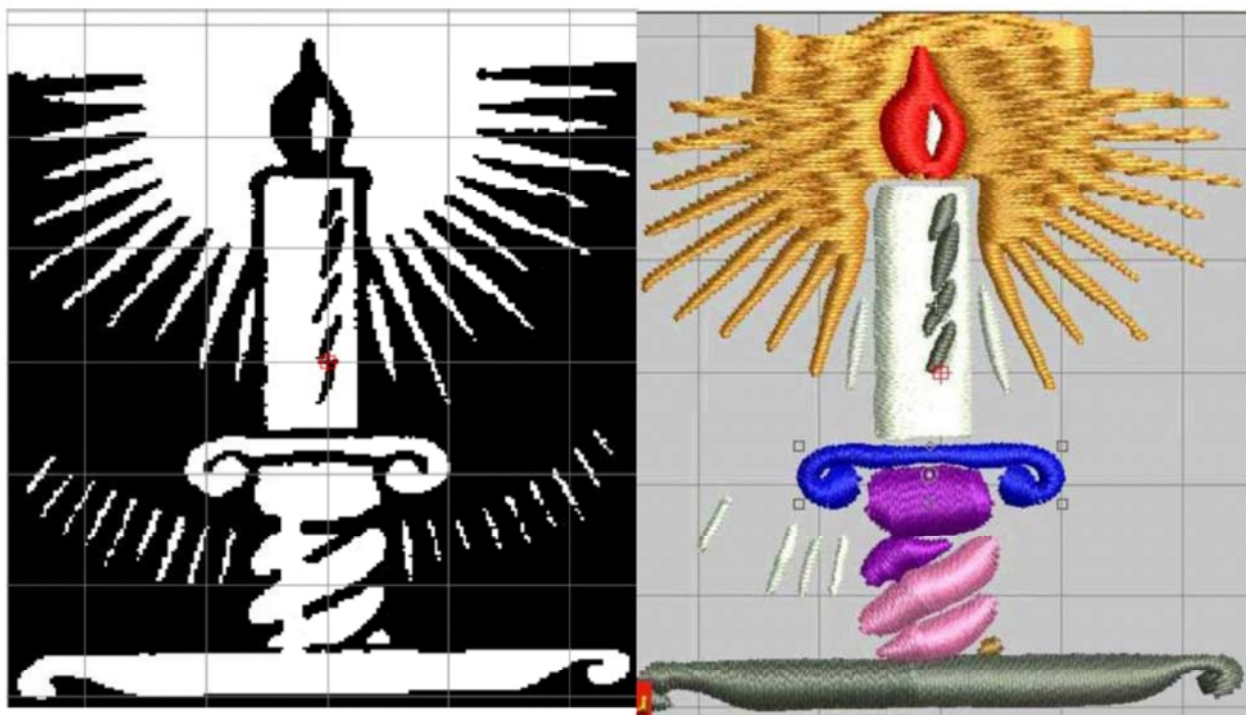
Лягушатник, урок первый, свеча.



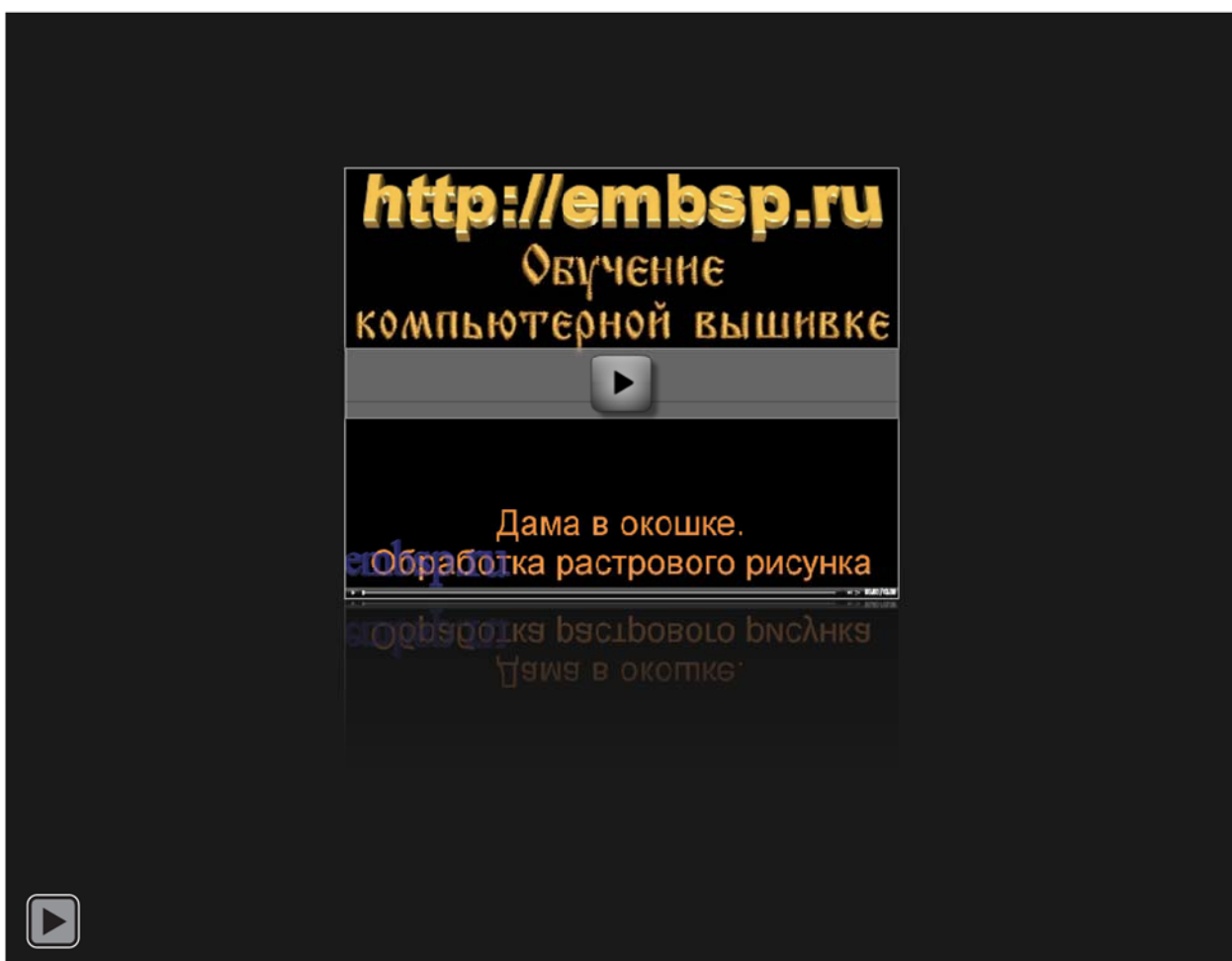
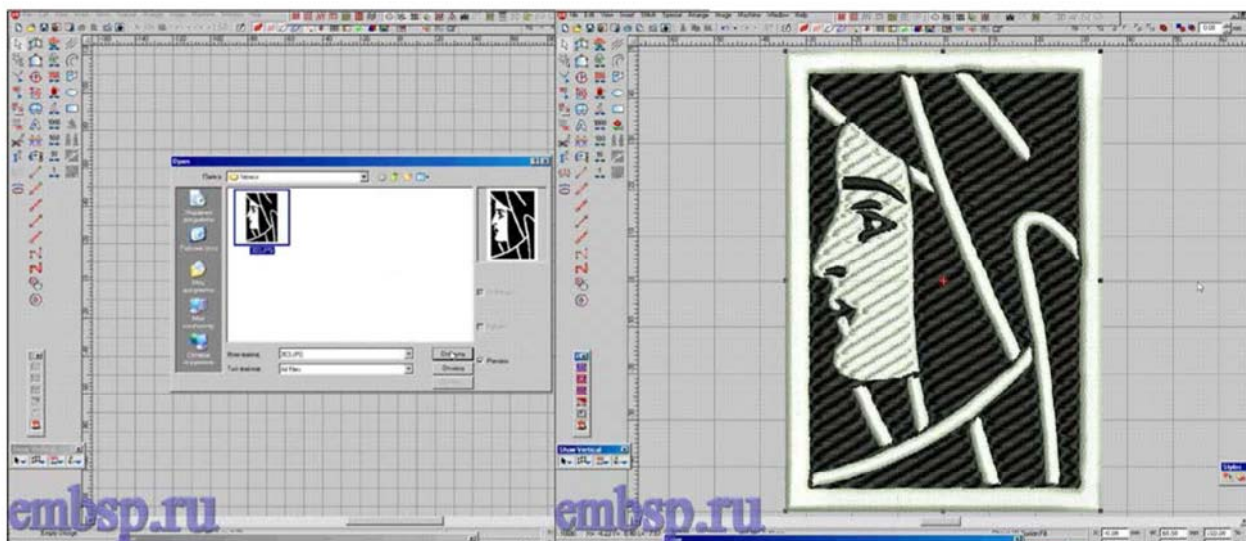
Решение проблемы генерации стежков. Свеча.



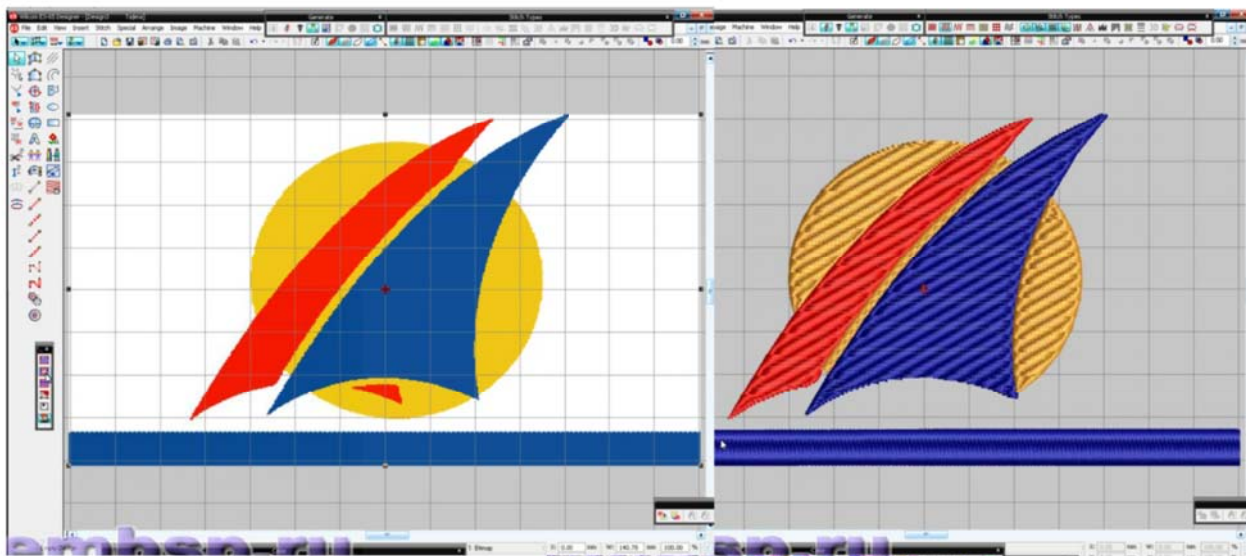
Обработка растровых рисунков сторонними программами.



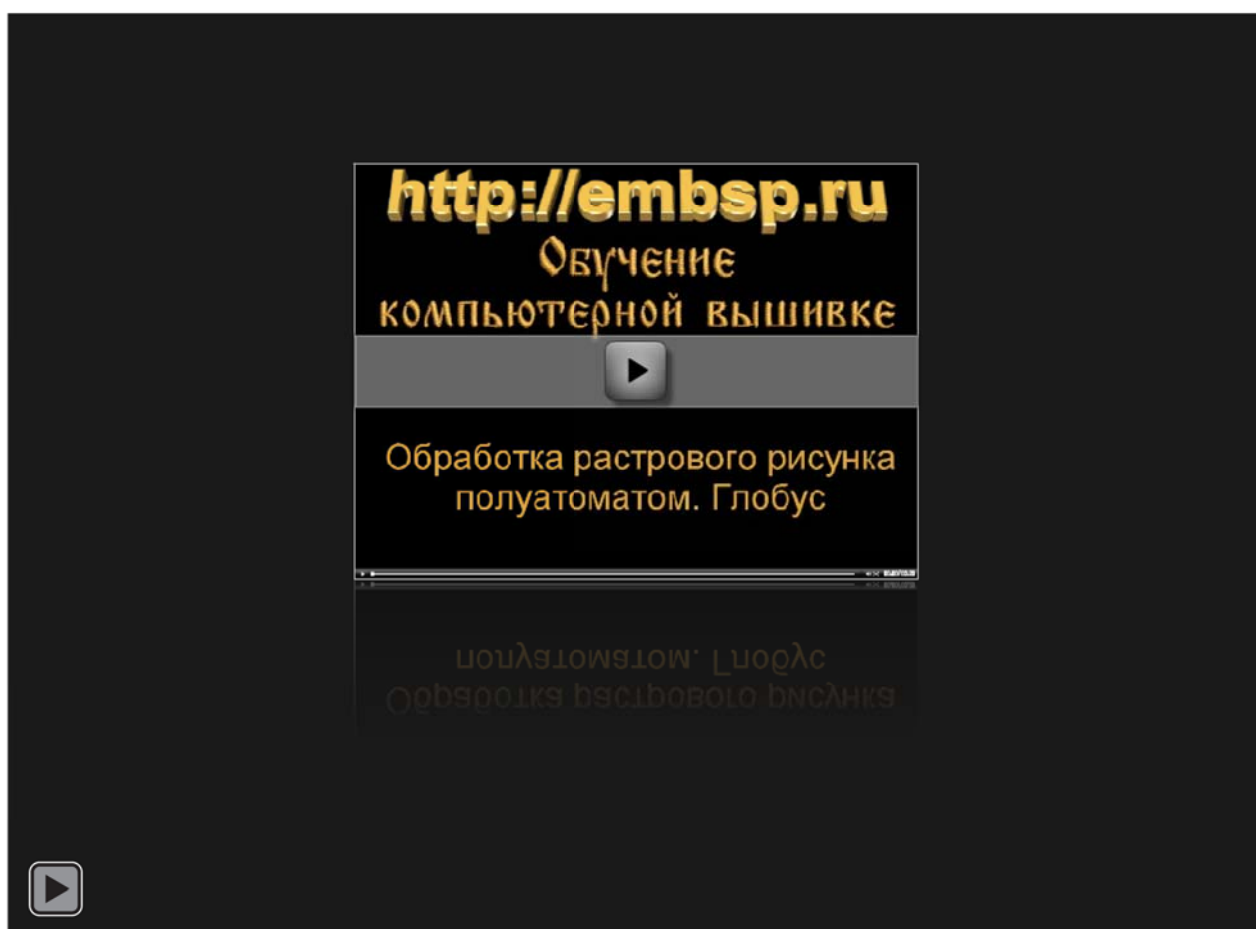
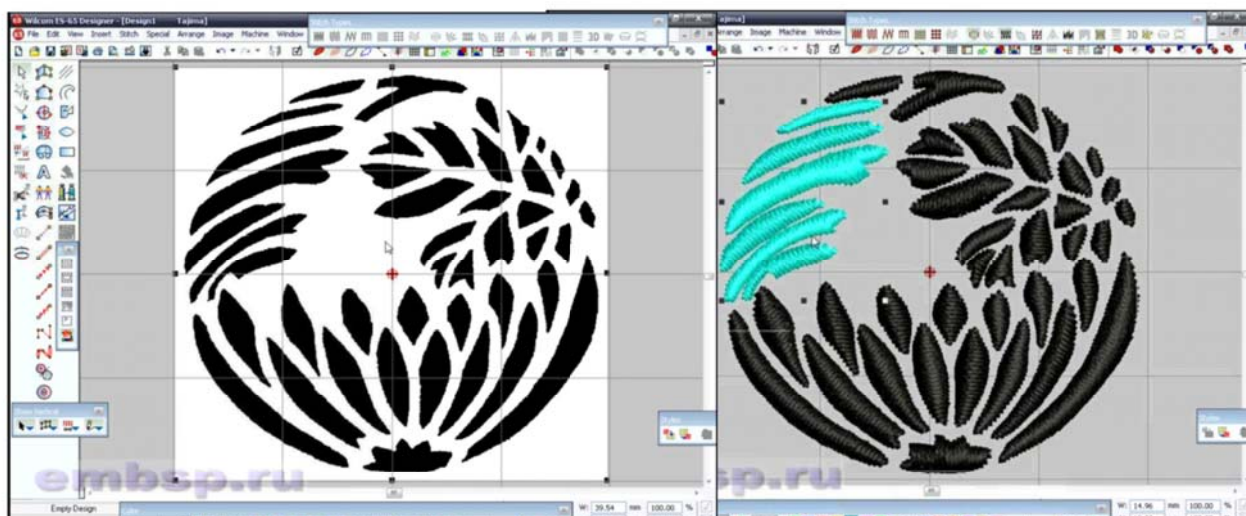
Дама в окошке. Обработка растрового рисунка



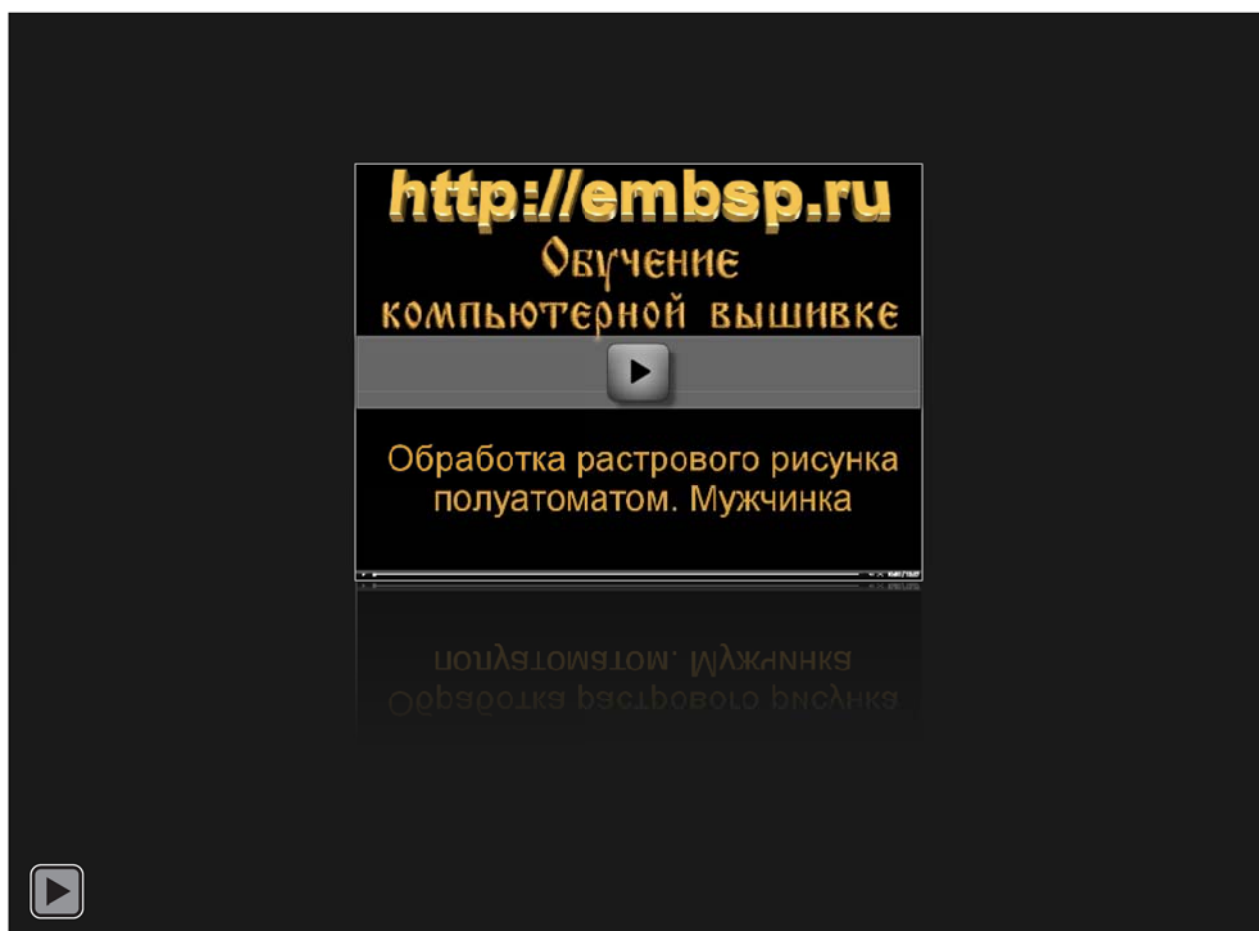
Обработка растрового рисунка полуавтоматом. Лодочка.



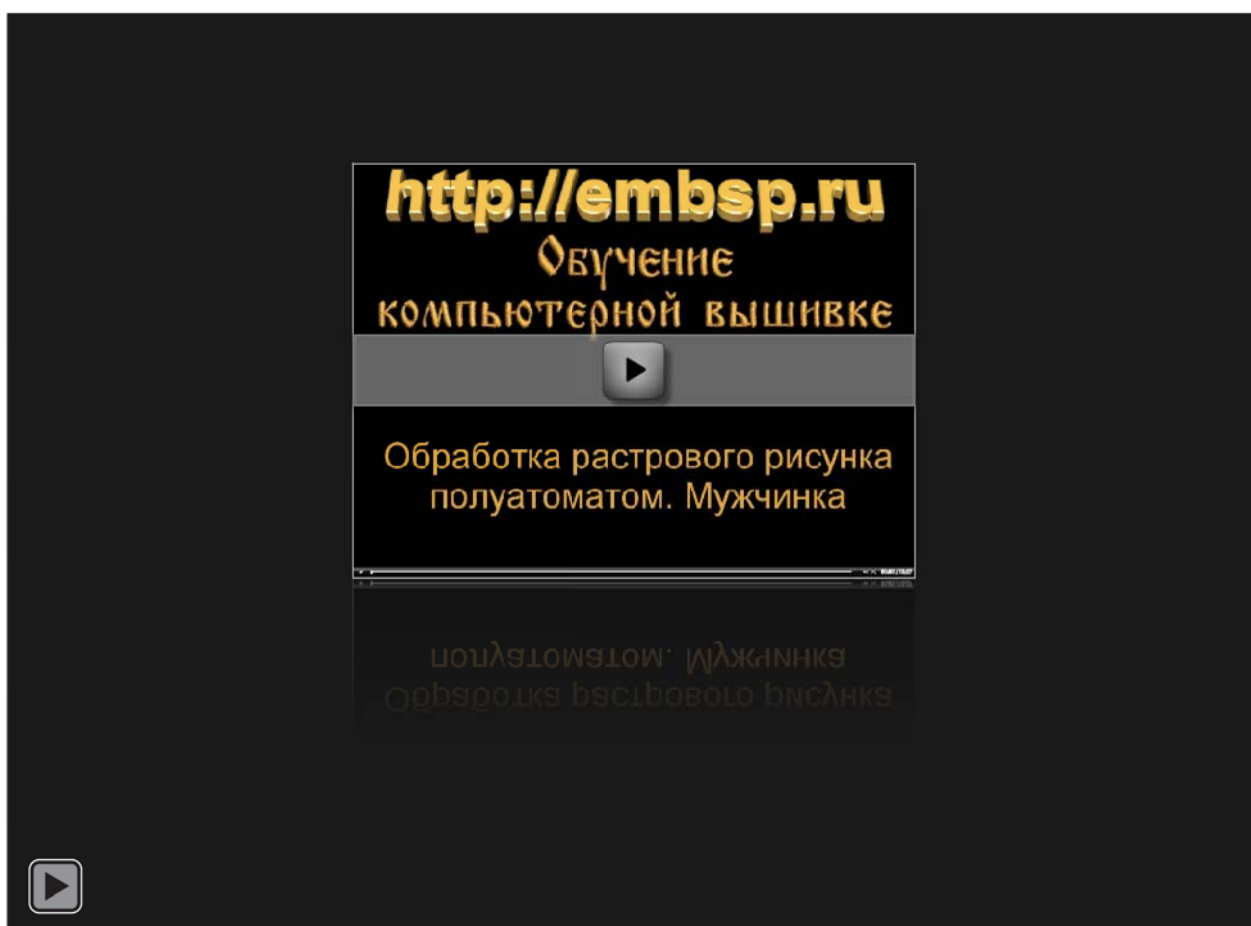
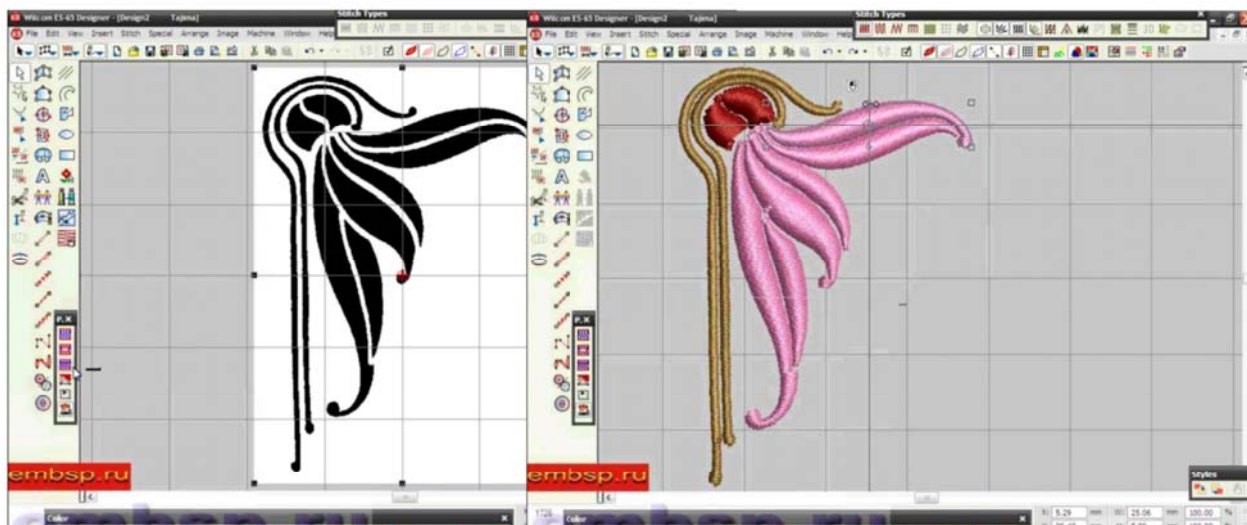
Обработка растрового рисунка полуавтоматом. Глобус.



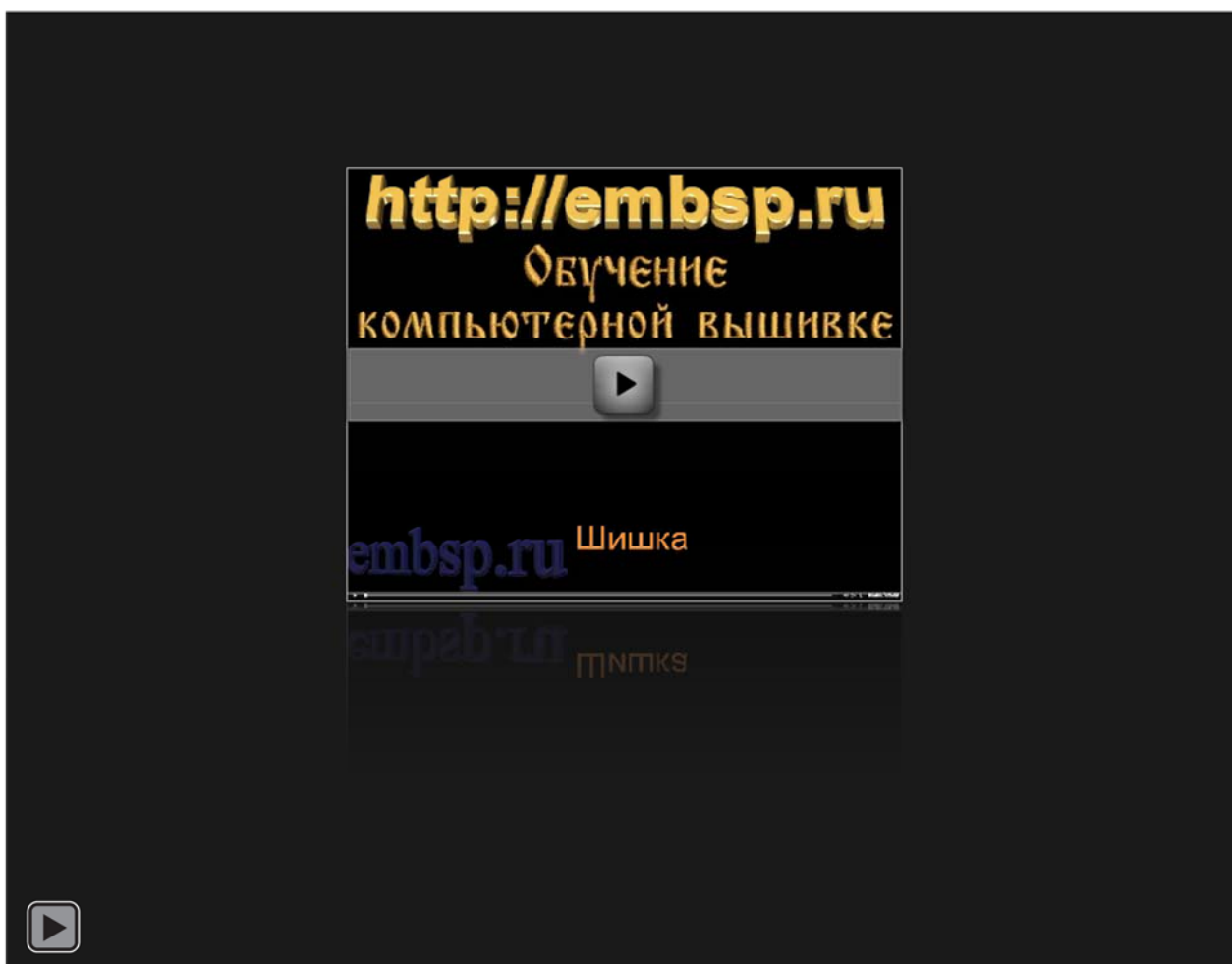
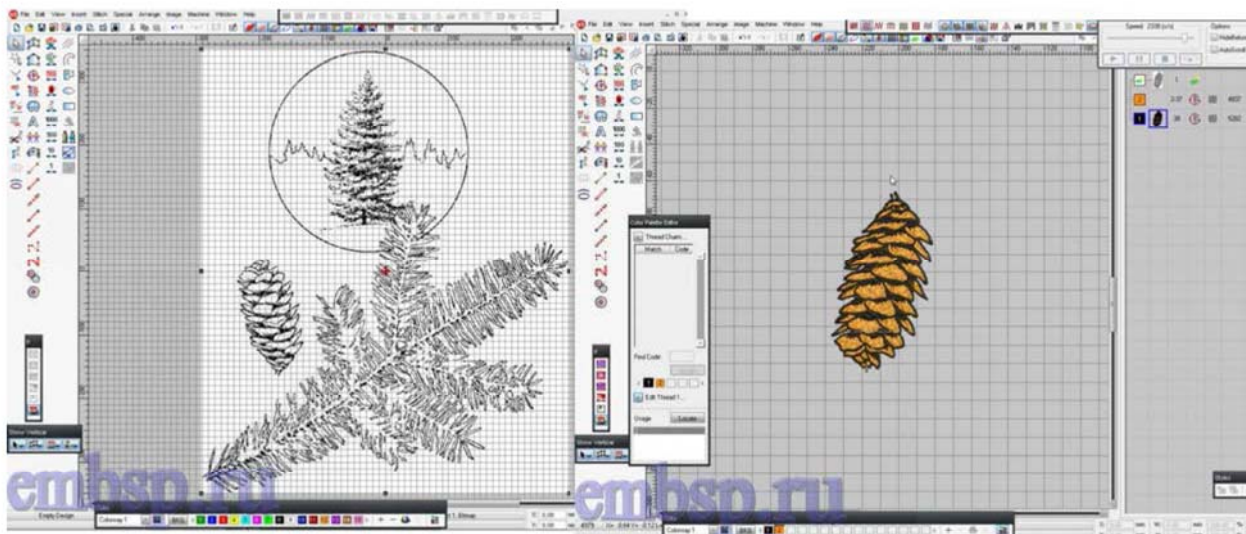
Обработка растрового рисунка полуавтоматом. Мужчинка.



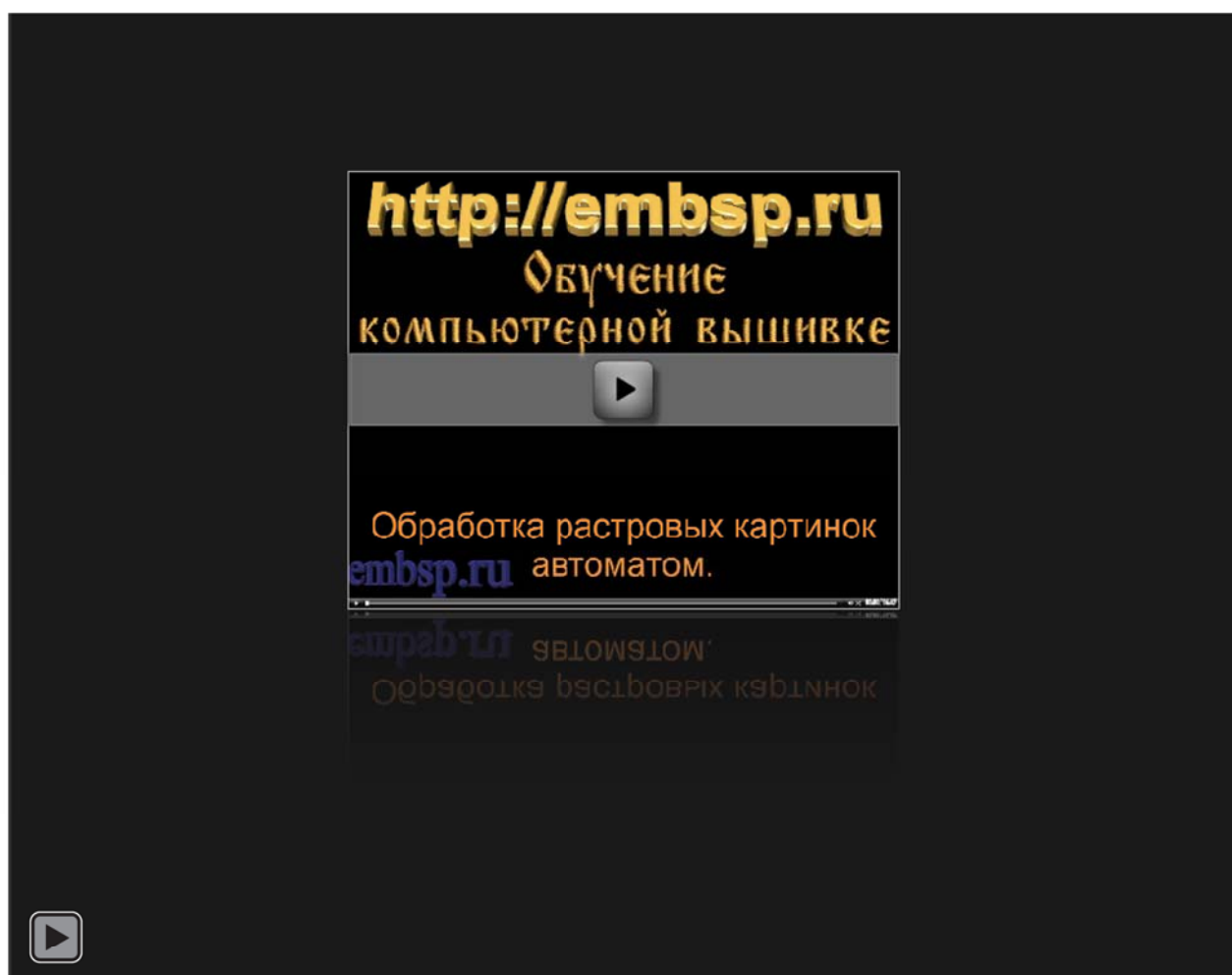
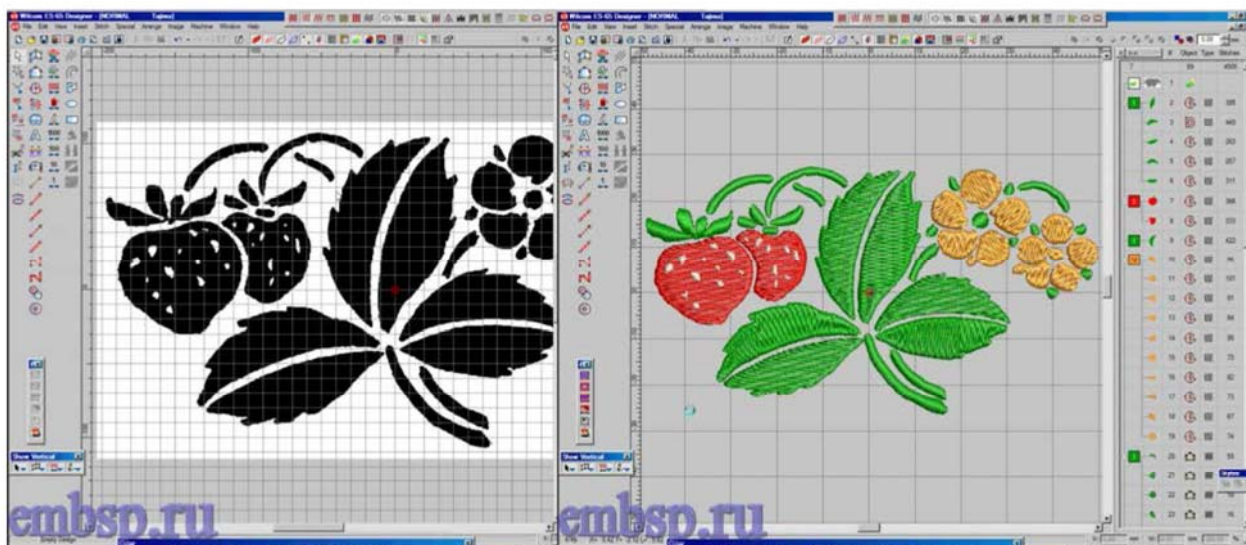
Обработка растрового рисунка полуавтоматом. Цветок.



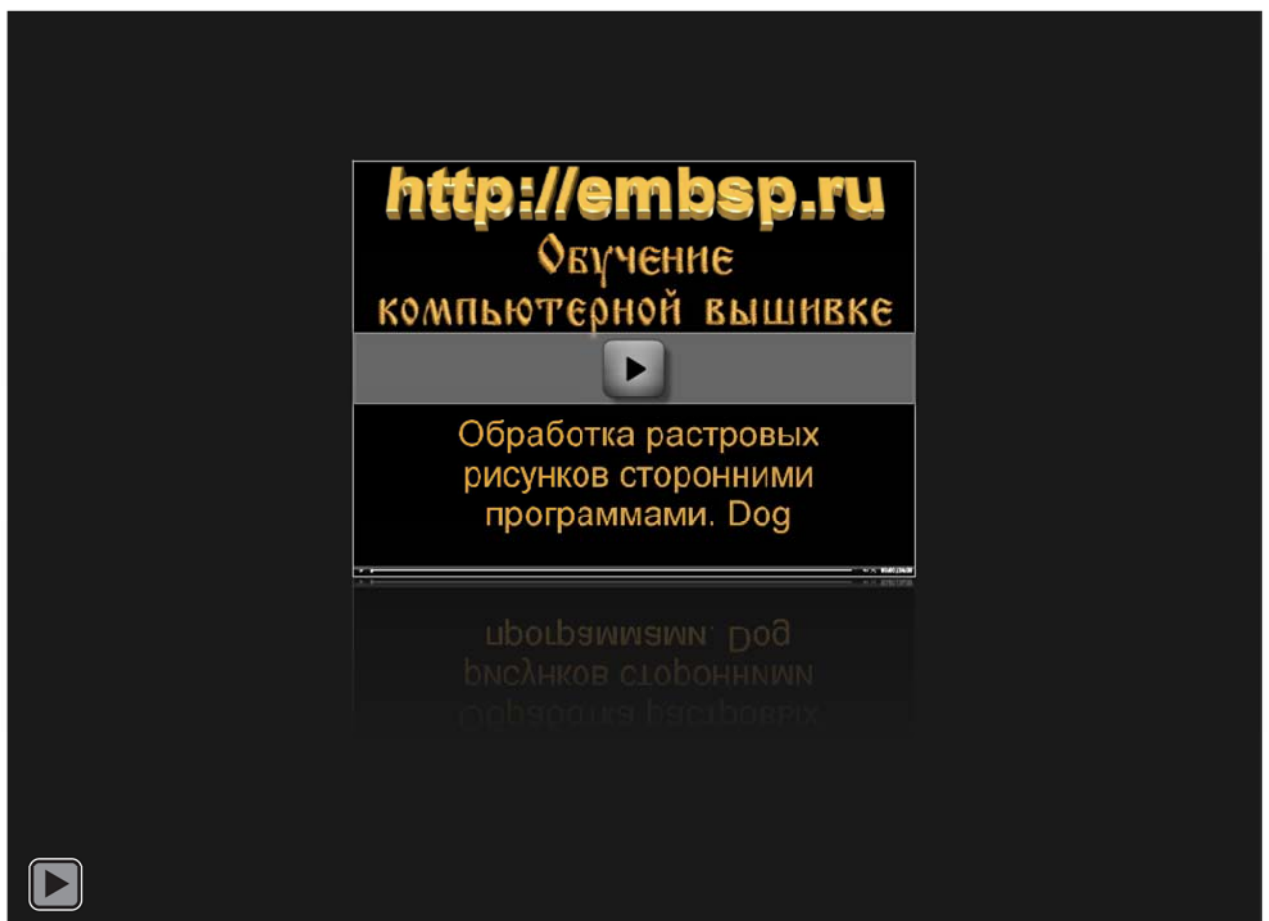
Обработка растровых картинок автоматом. Шишка.



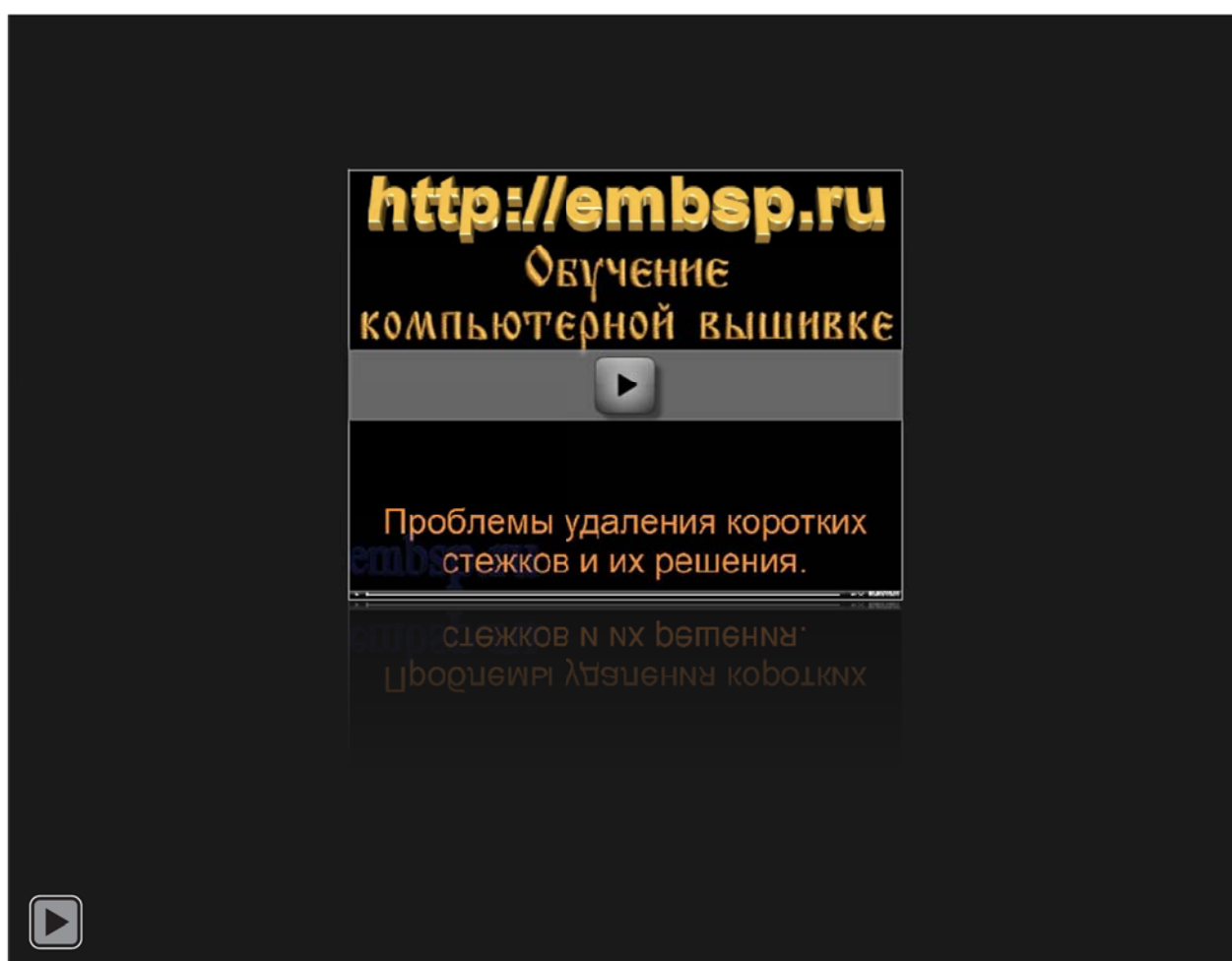
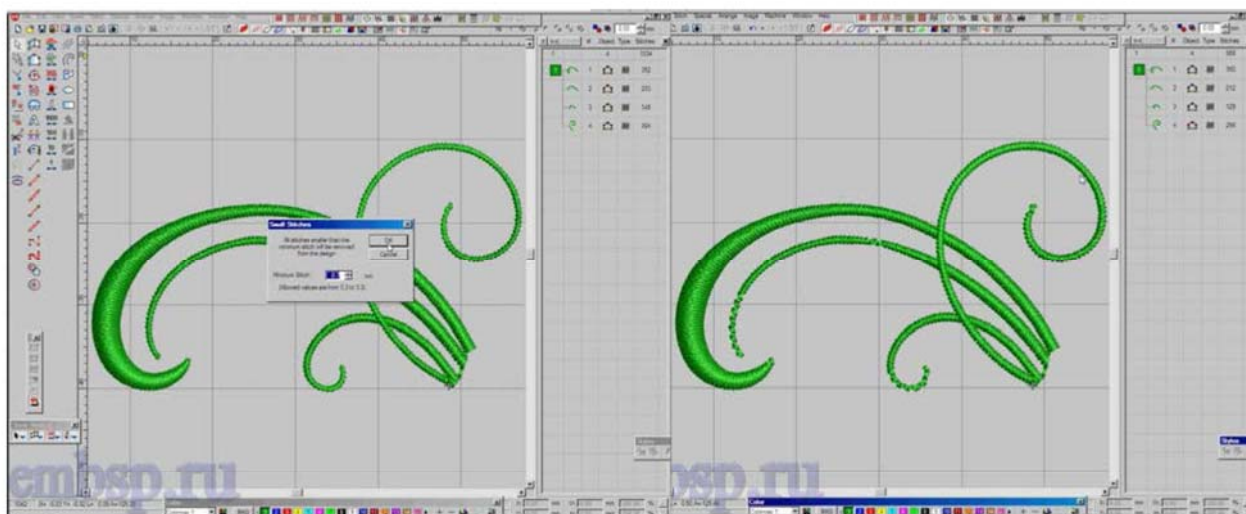
Обработка растровых картинок автоматом. Ягодка.



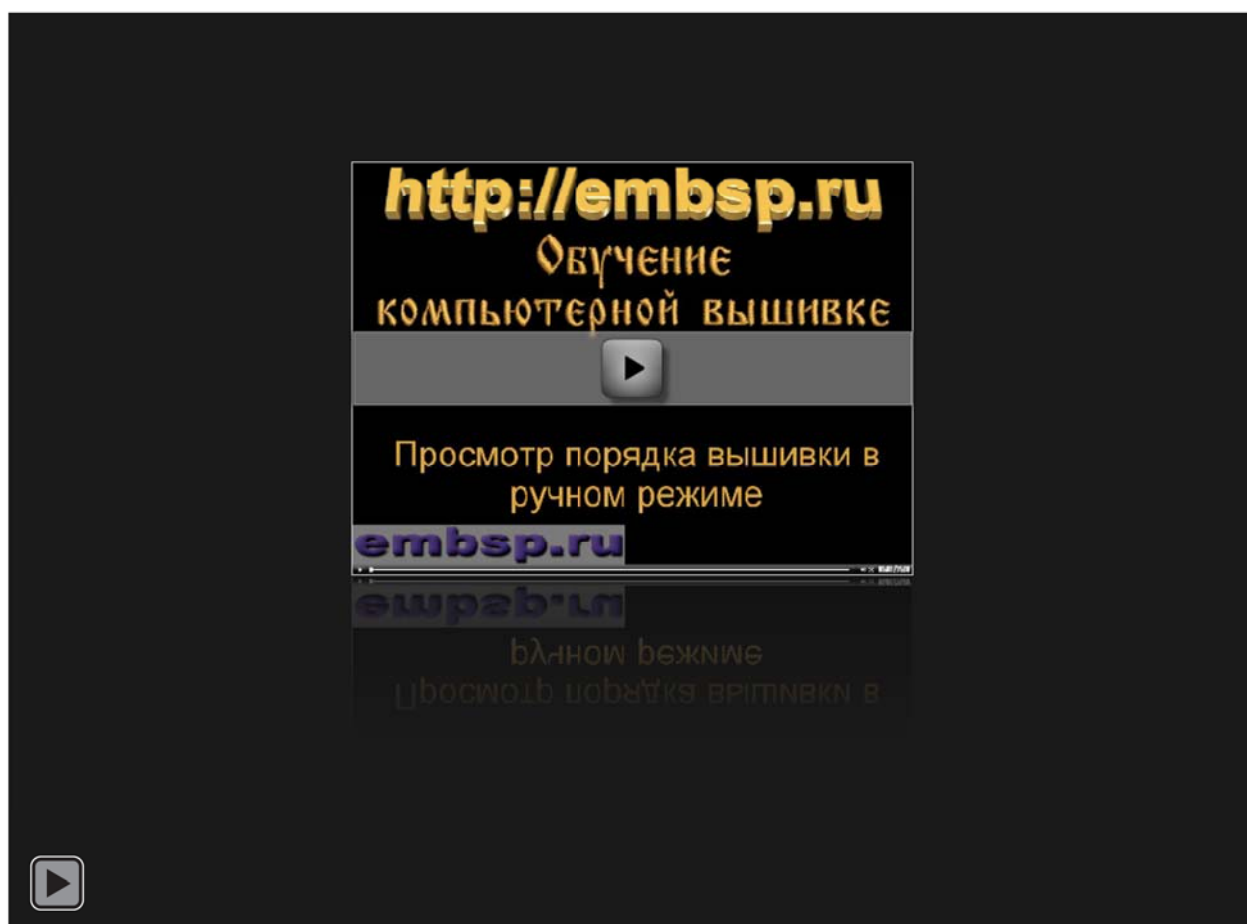
Обработка растровых рисунков сторонними программами. Dog.



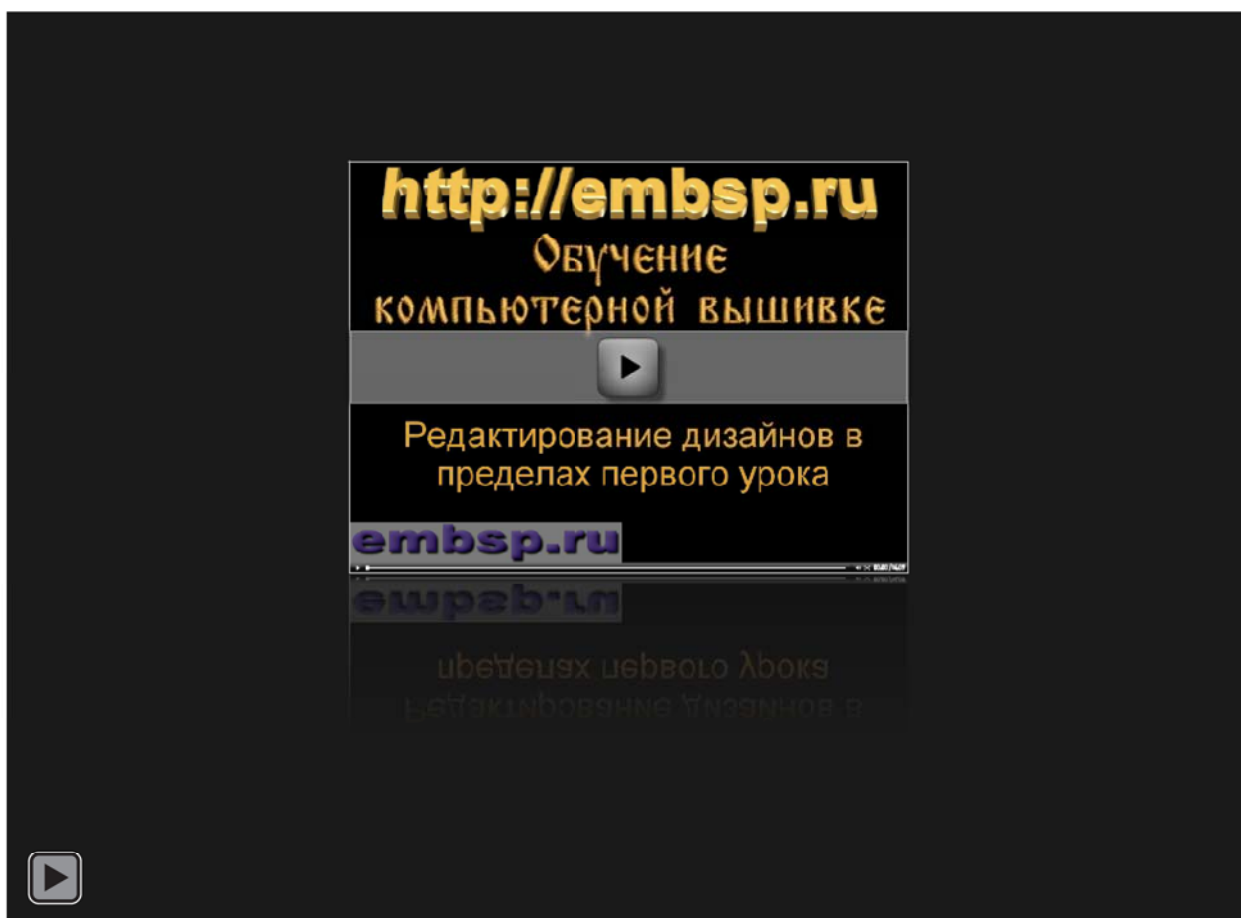
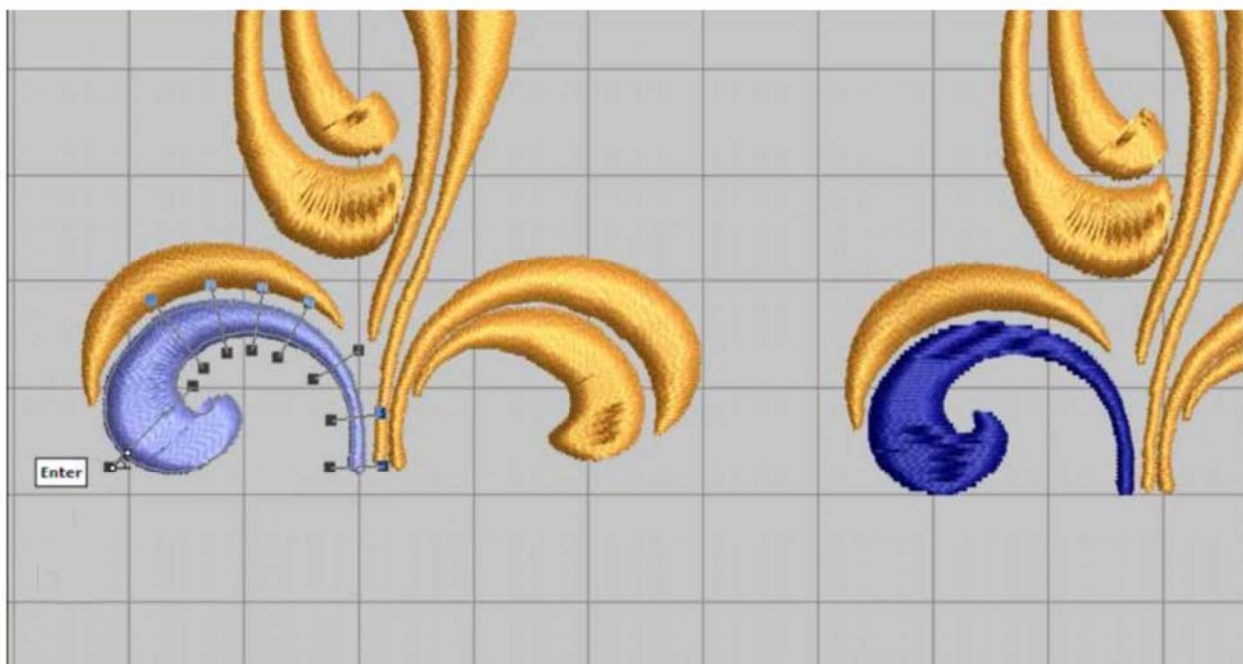
Проблемы удаления коротких стежков и их решения.



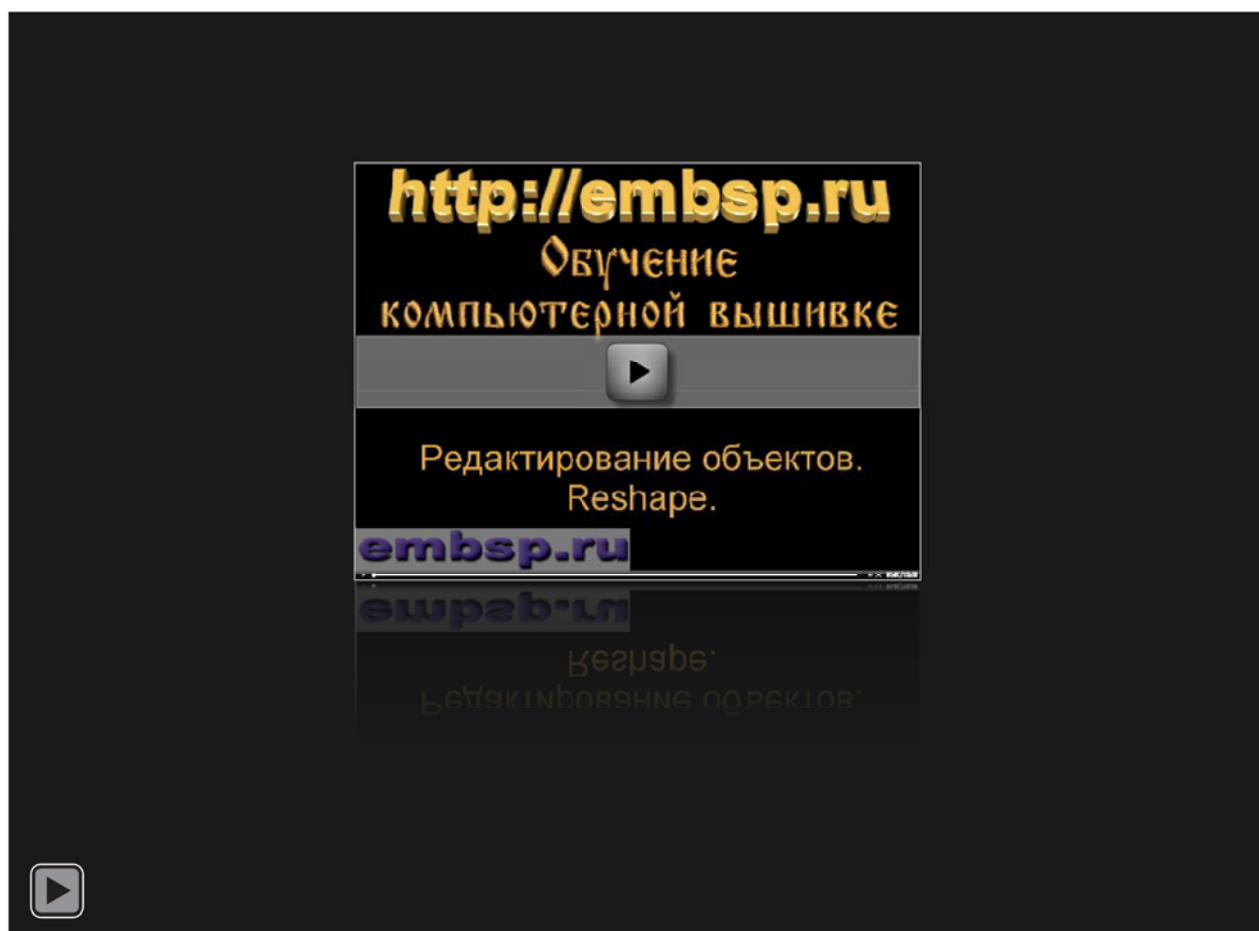
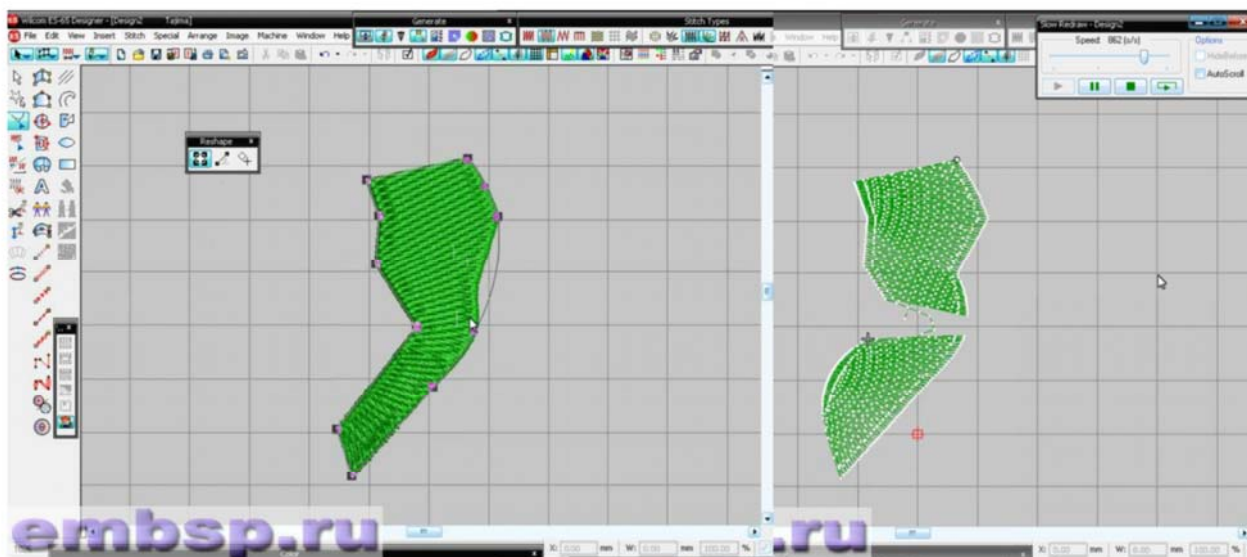
Просмотр порядка вышивки в ручном режиме.



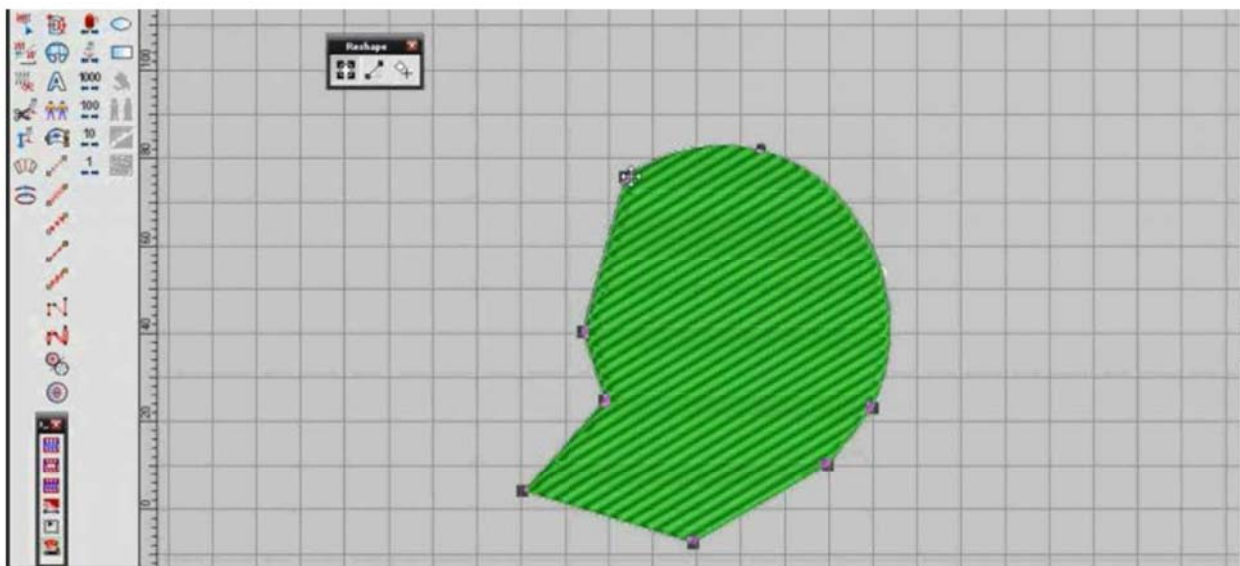
Редактирование дизайнов инструментами первого урока.



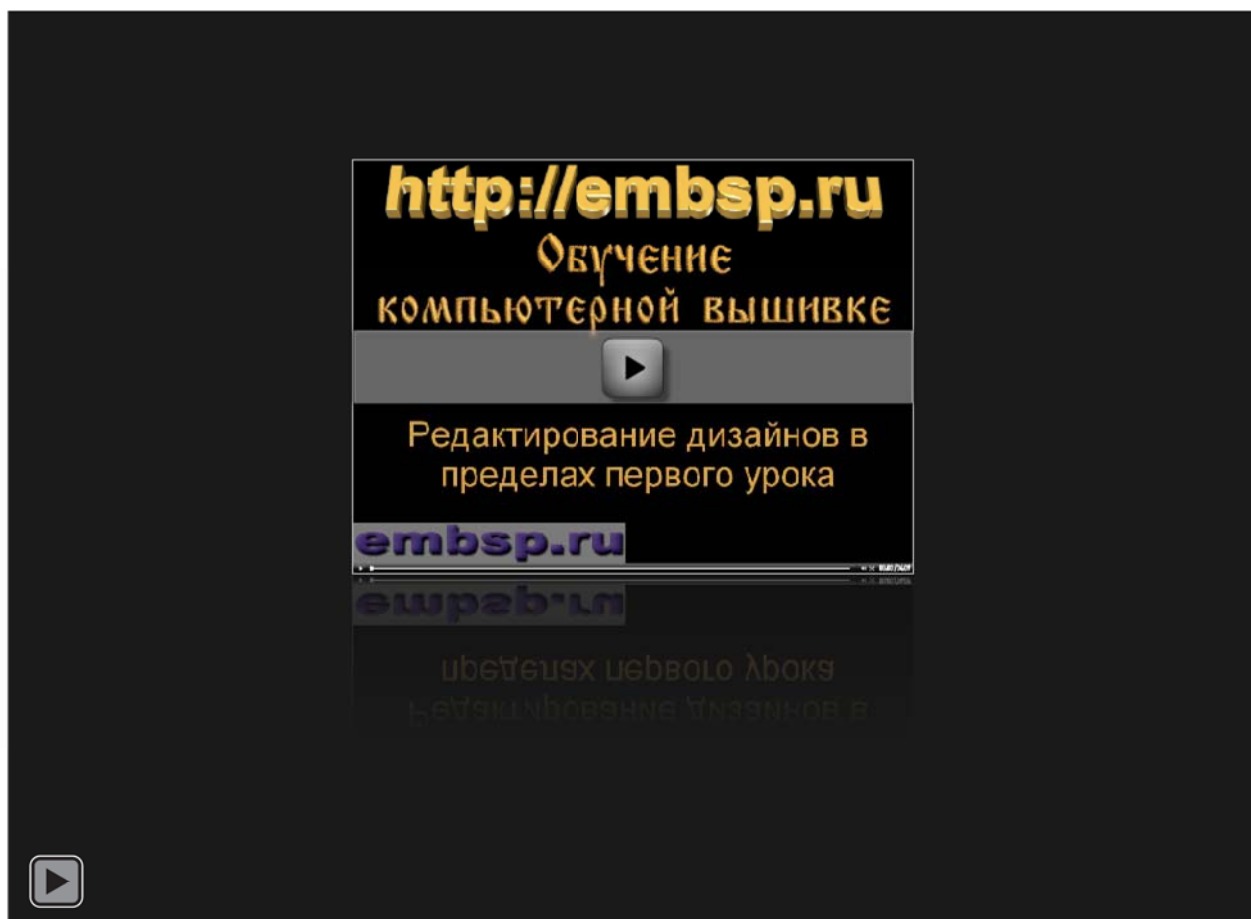
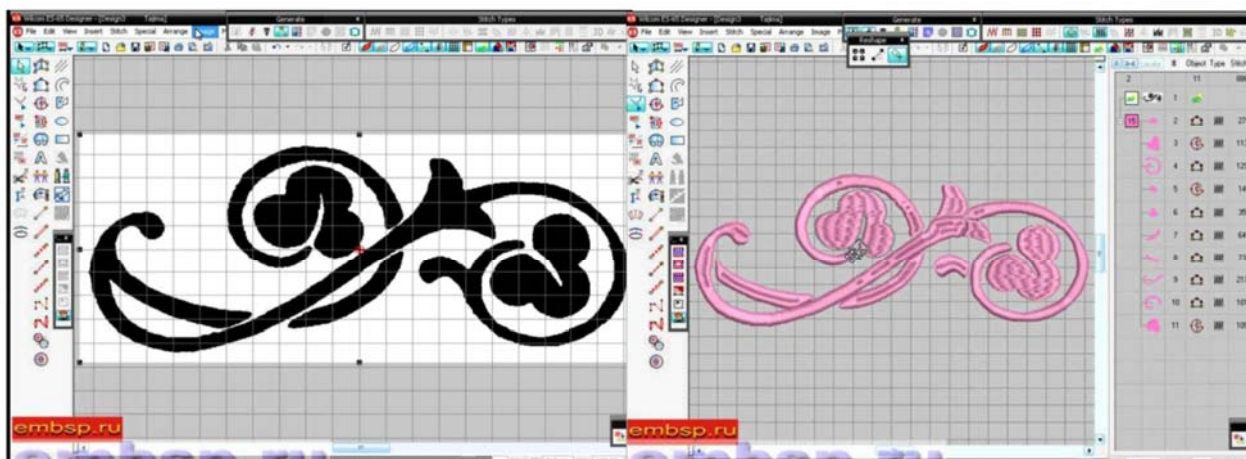
Редактирование объектов. Reshape.



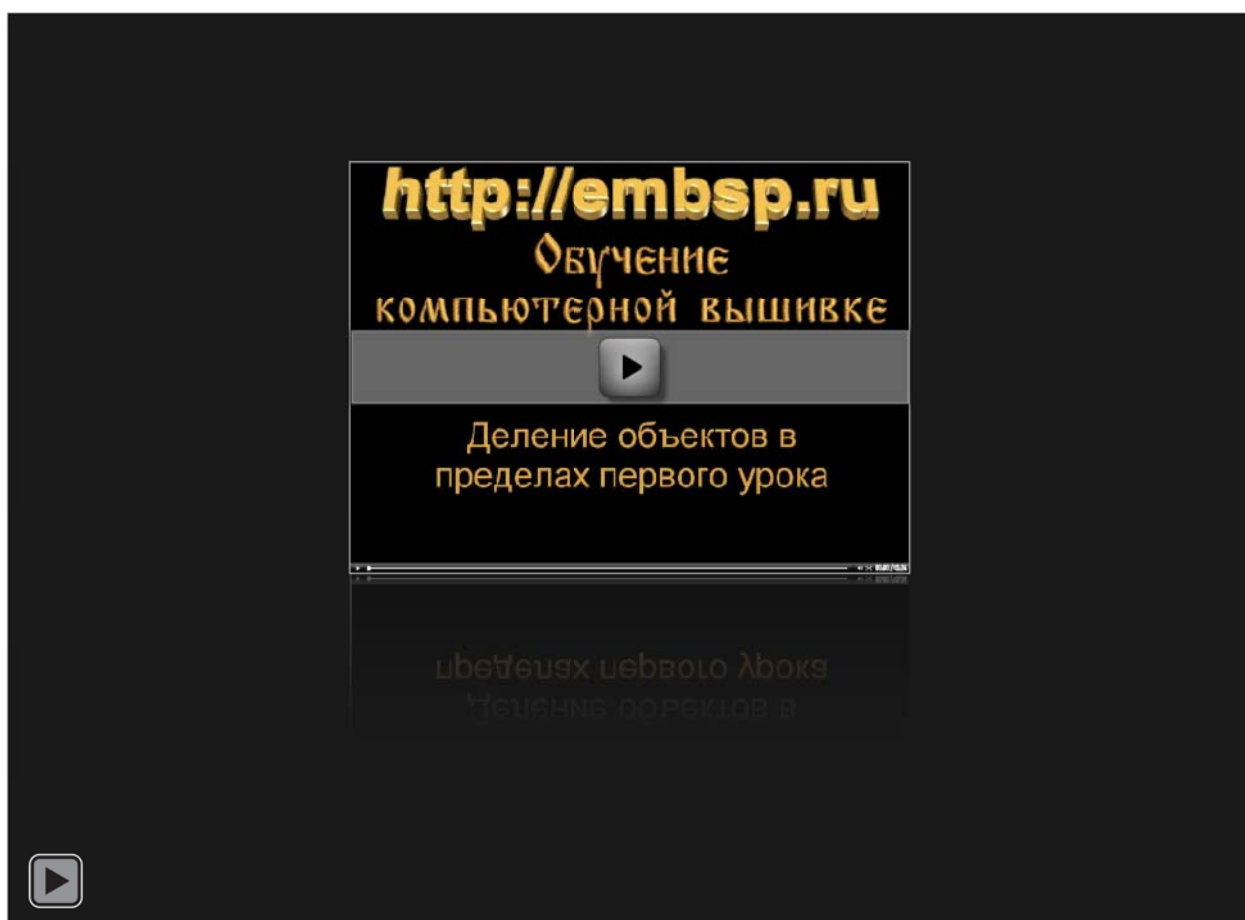
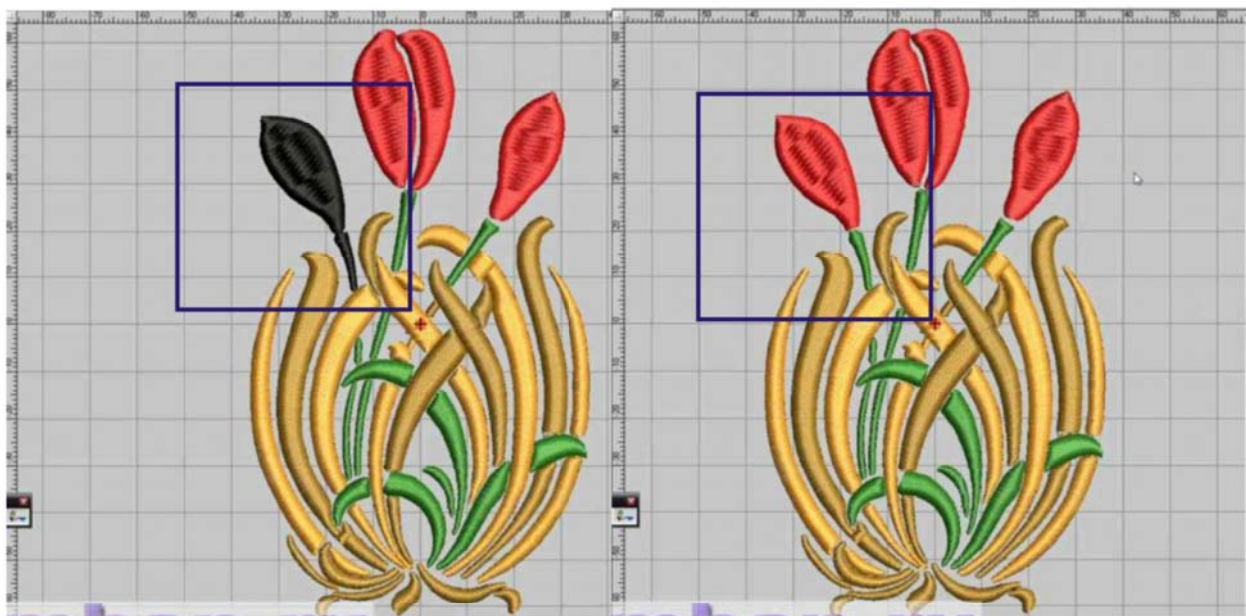
Редактирование объектов. Reshape2



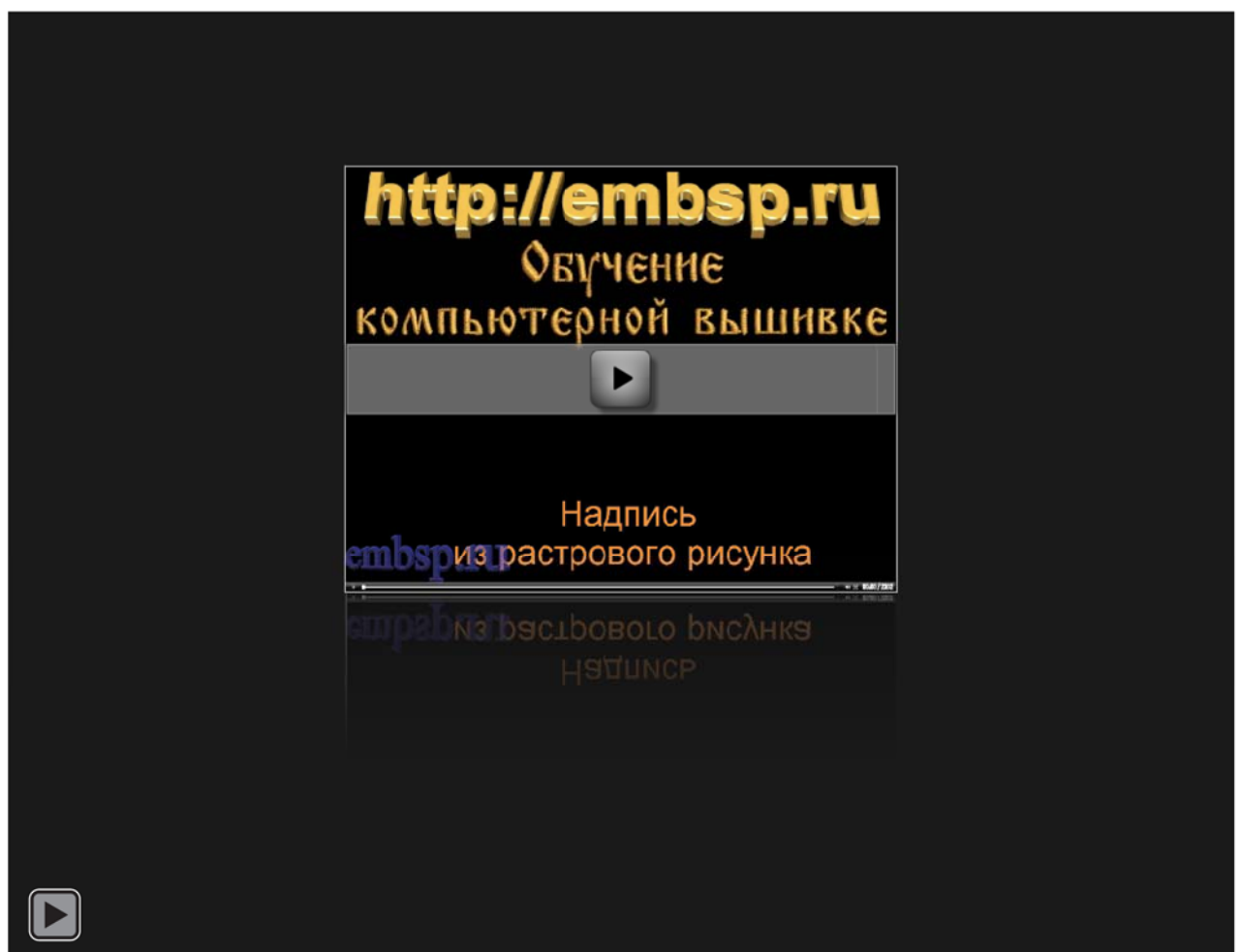
Редактирование растрового рисунка 1 урок.



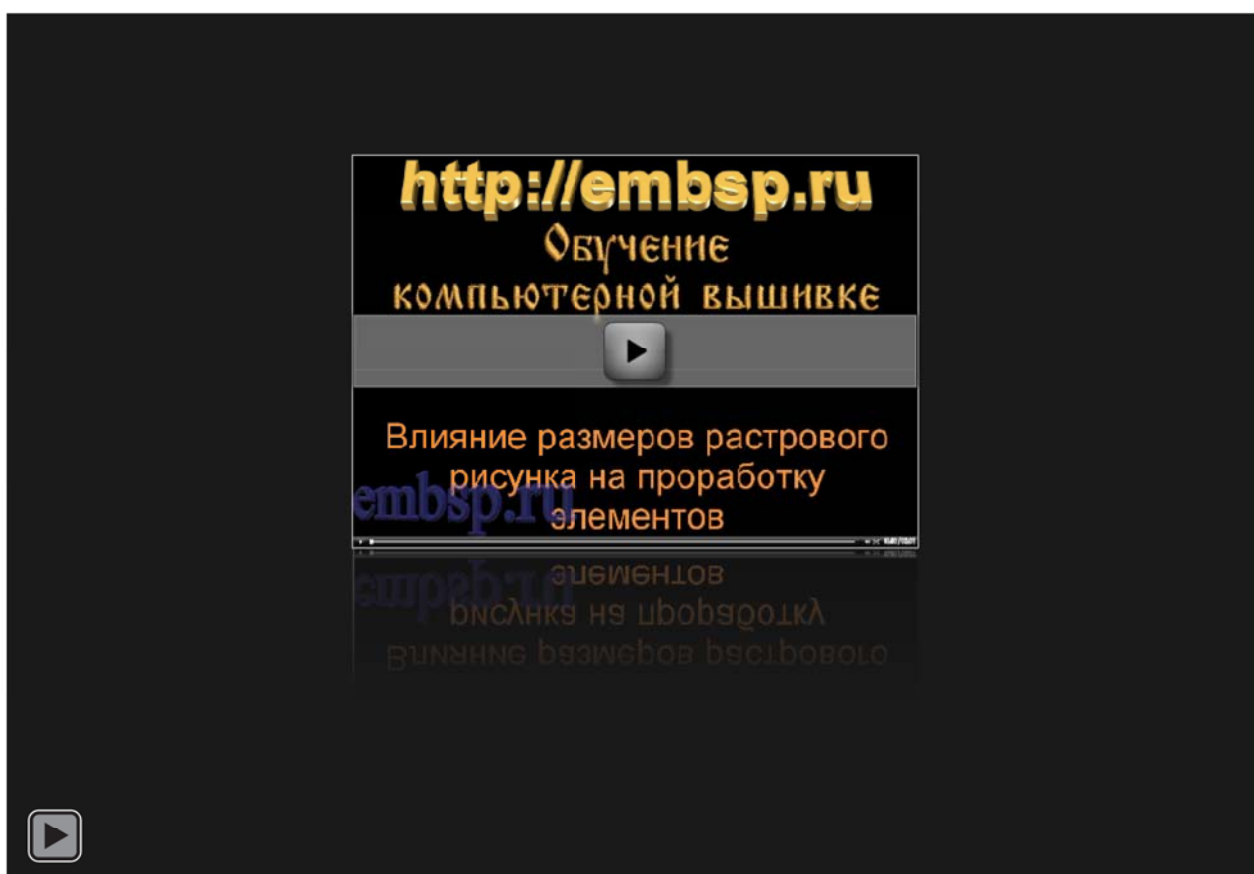
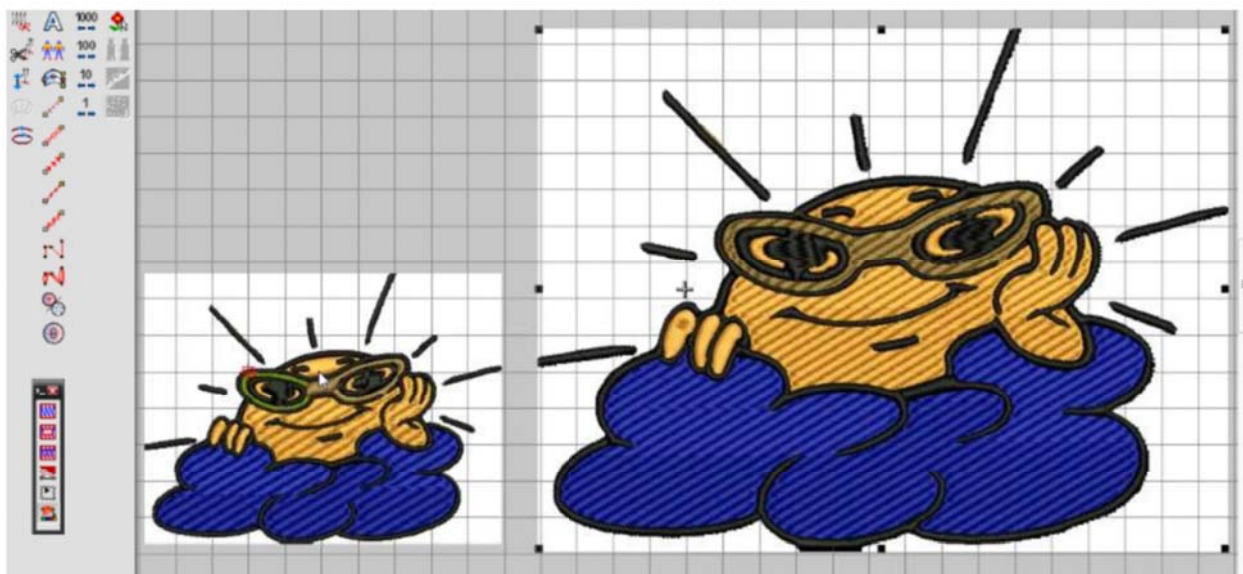
Деление объектов инструментами первого урока/



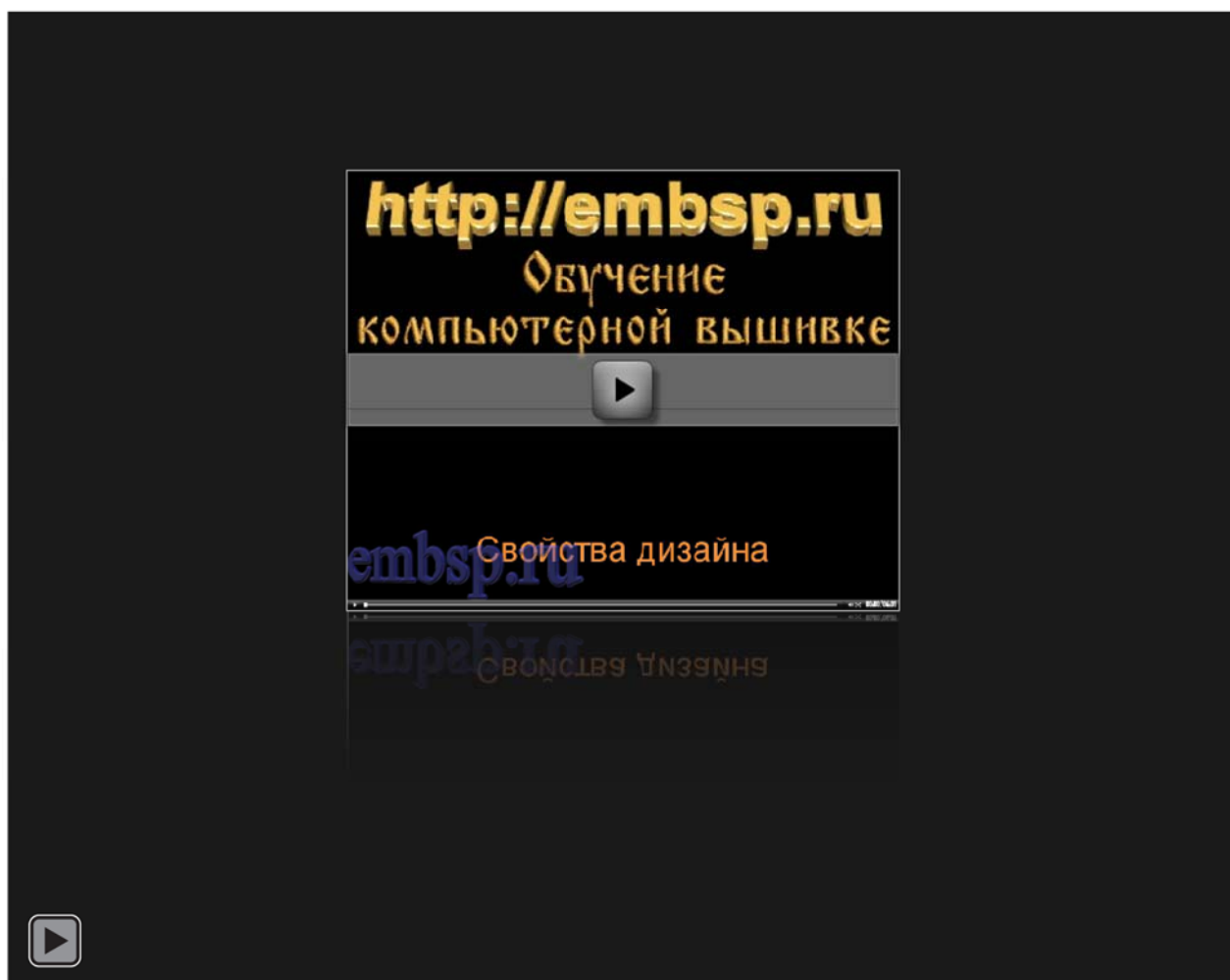
Надпись из растрового рисунка. Forum.



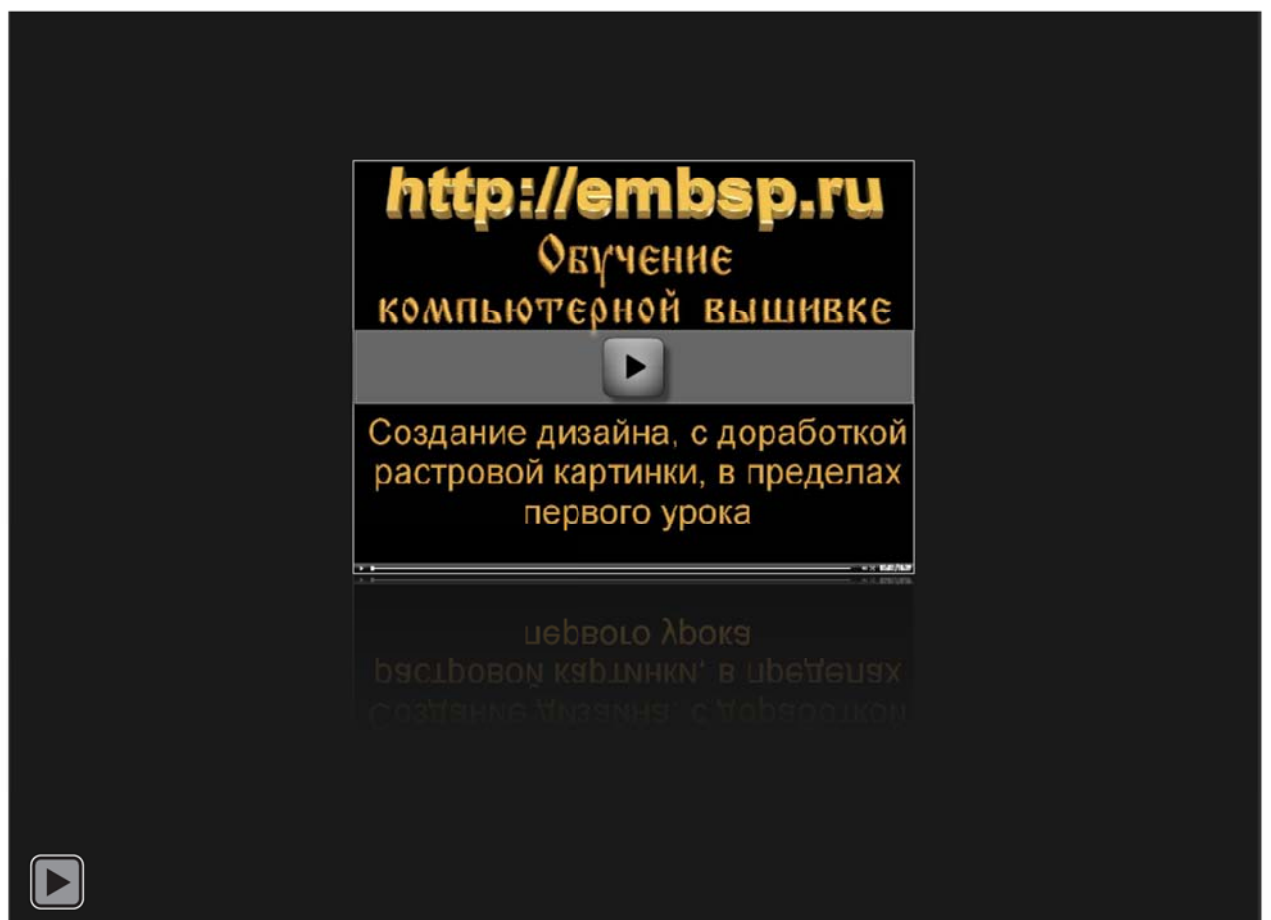
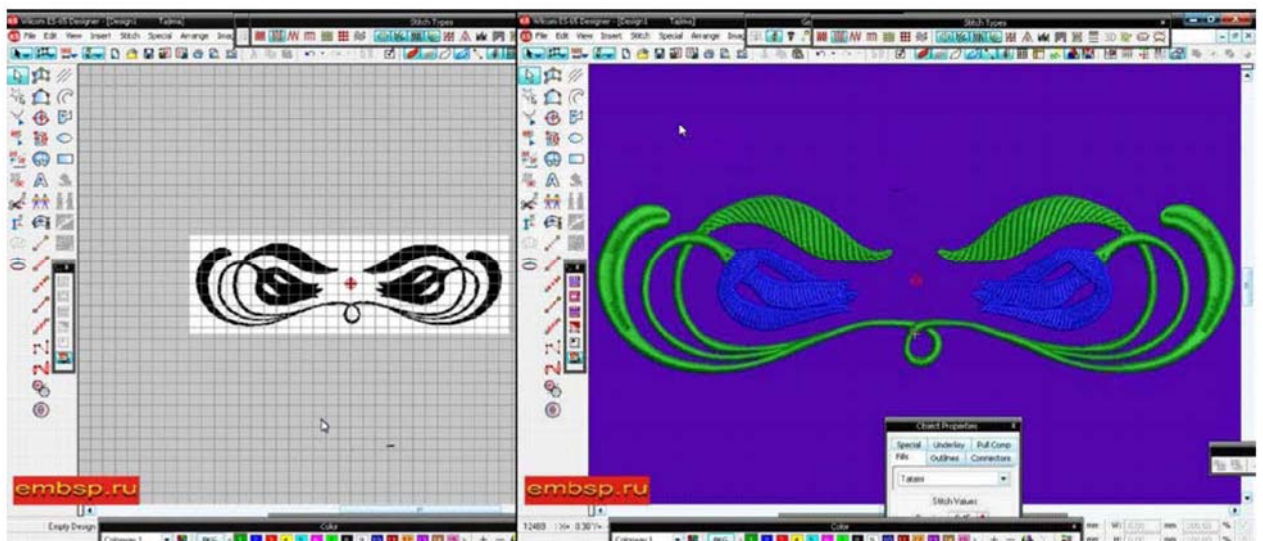
Влияние размеров растрового рисунка на проработку элементов.



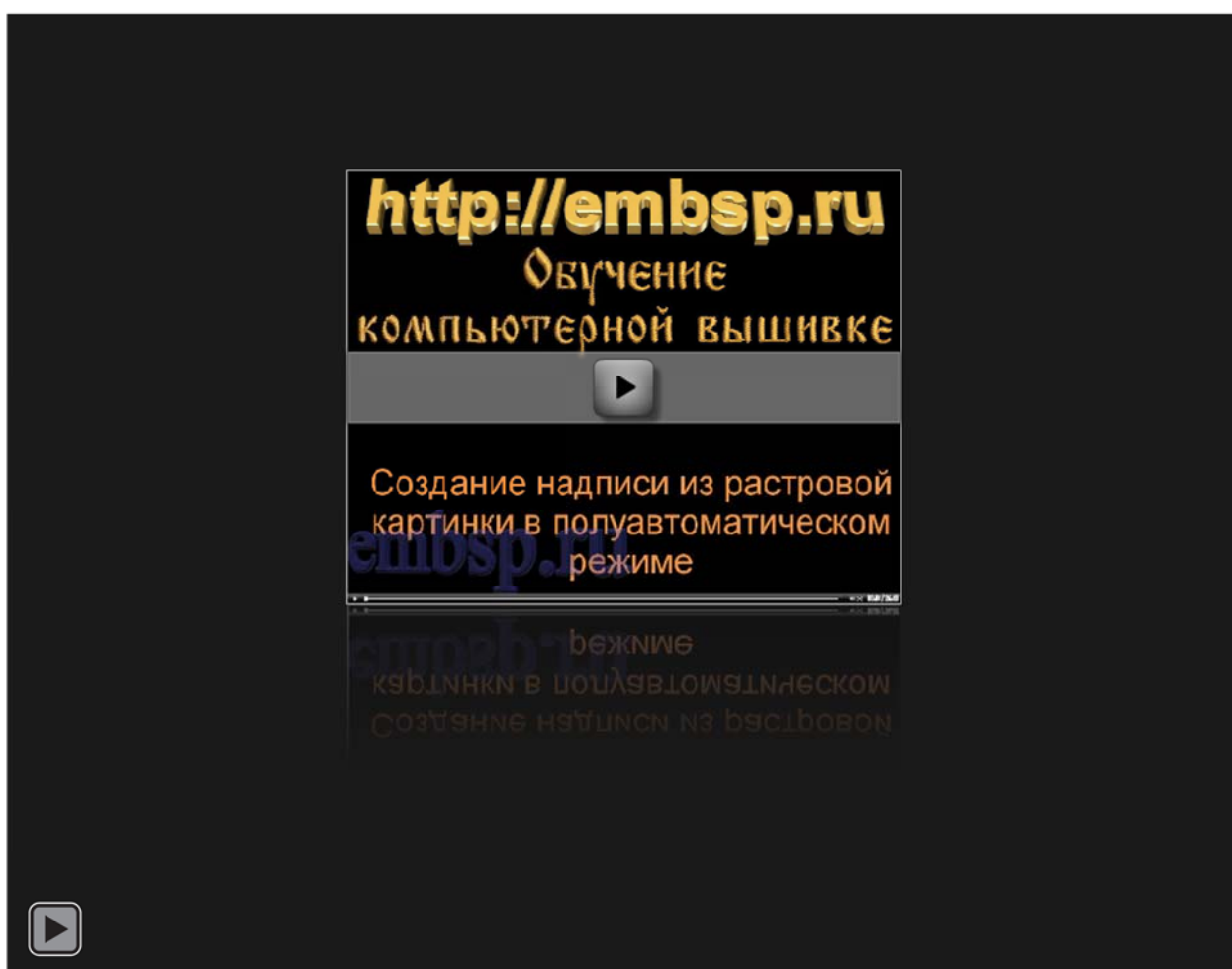
Свойства дизайна.



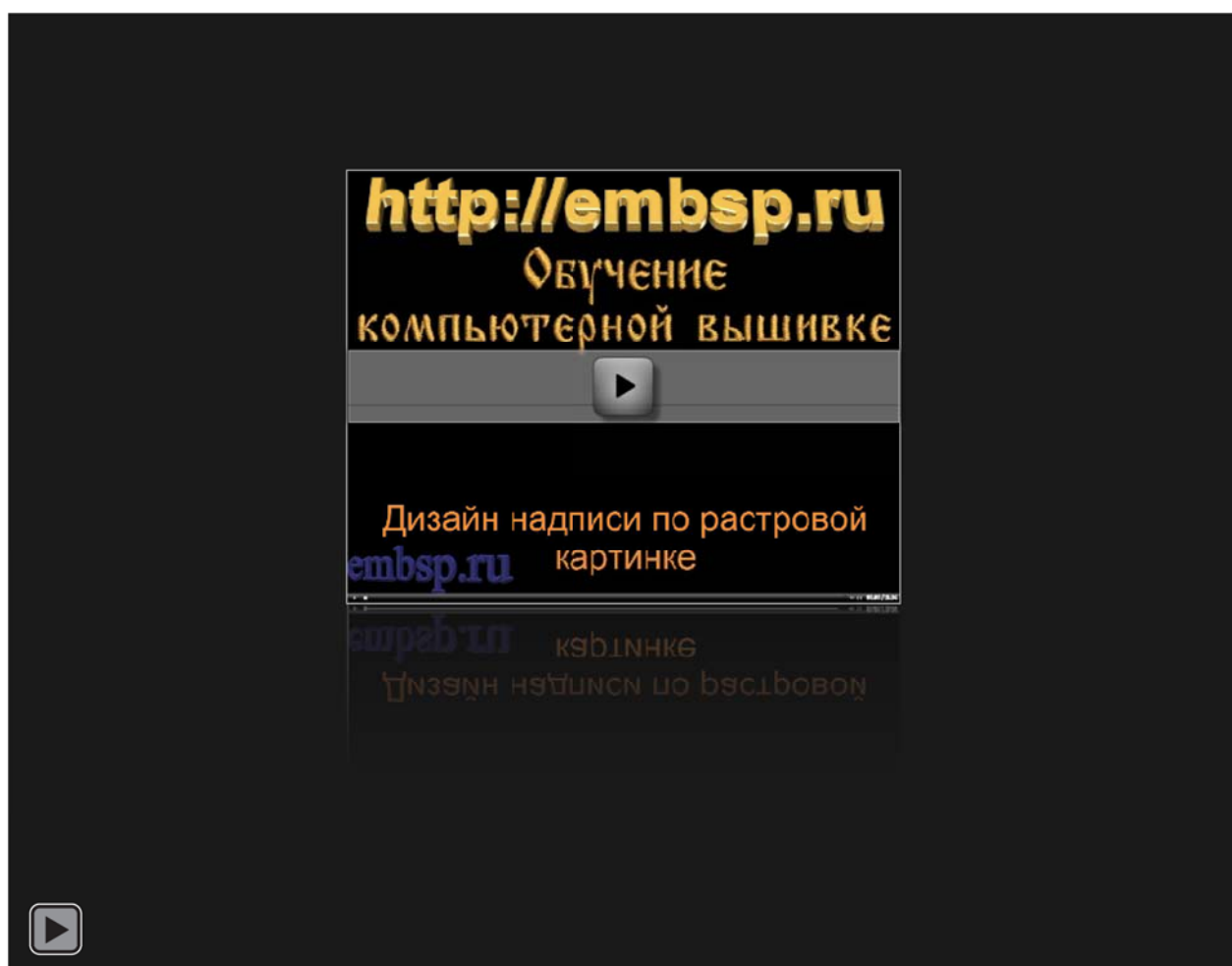
Создание дизайна, с доработкой растровой картинки, в пределах первого урока.



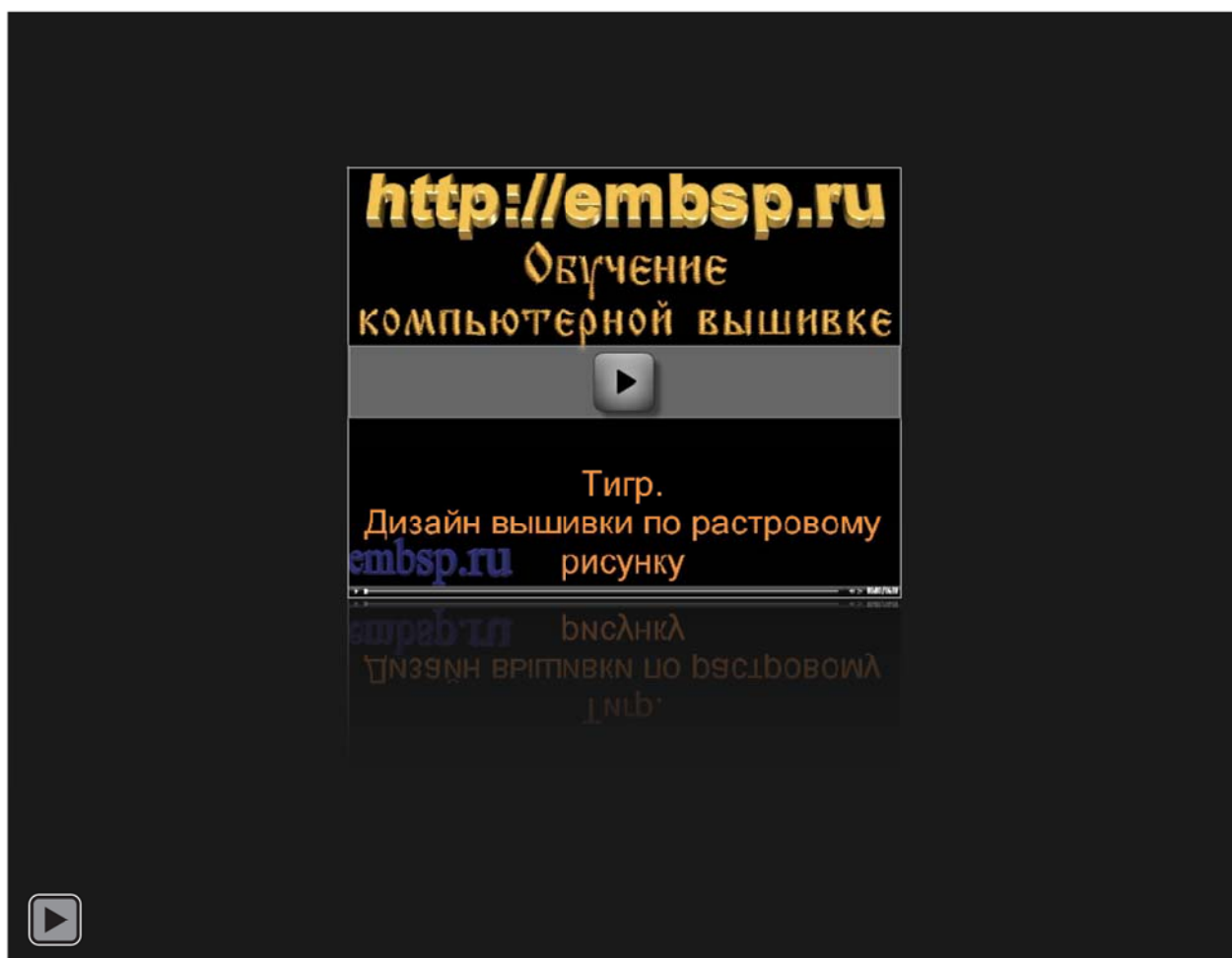
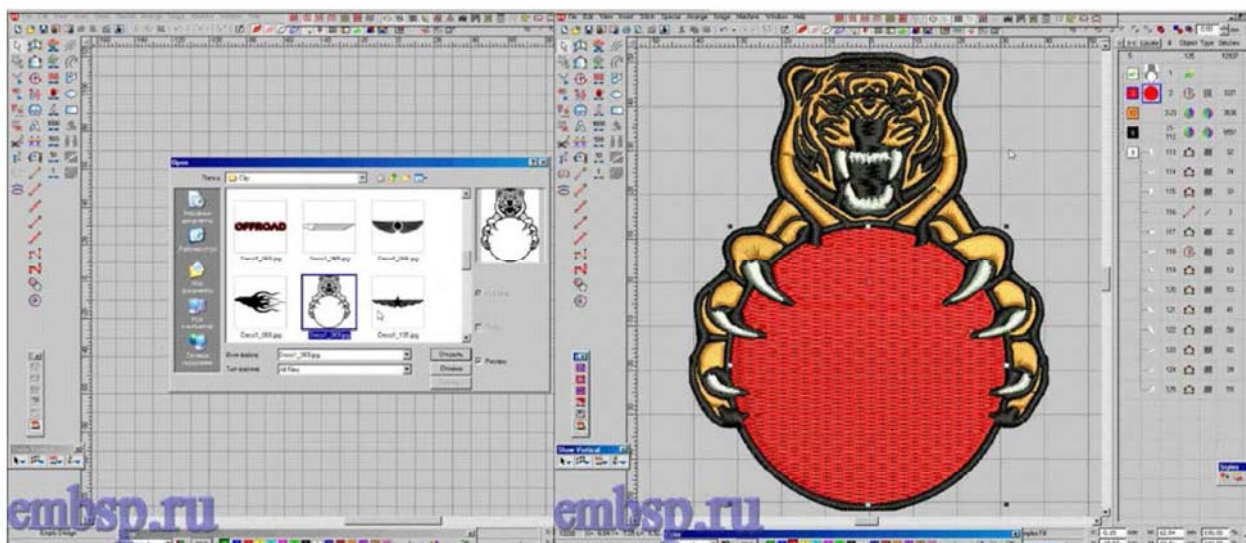
Создание надписи из растровой картинки. Natali.



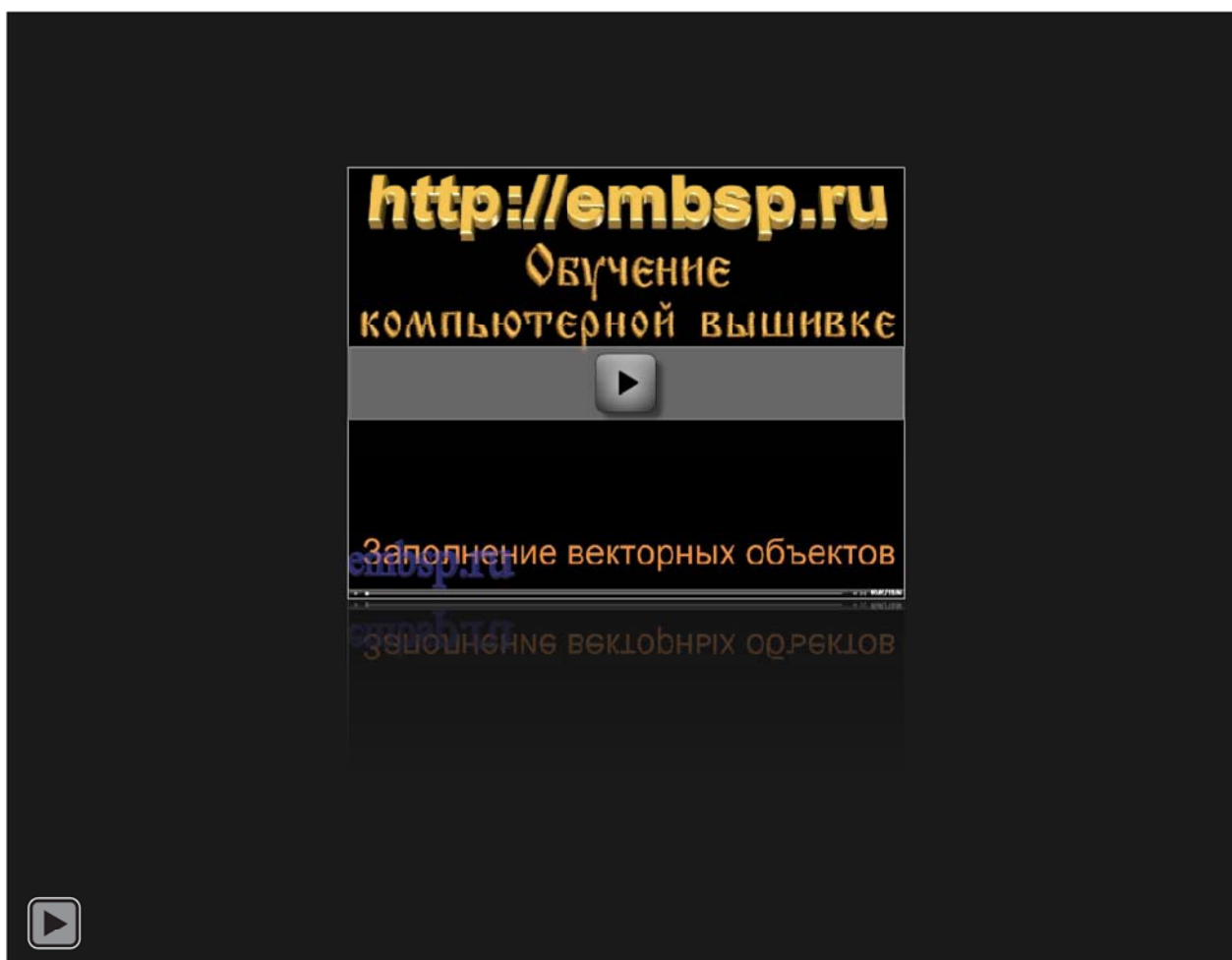
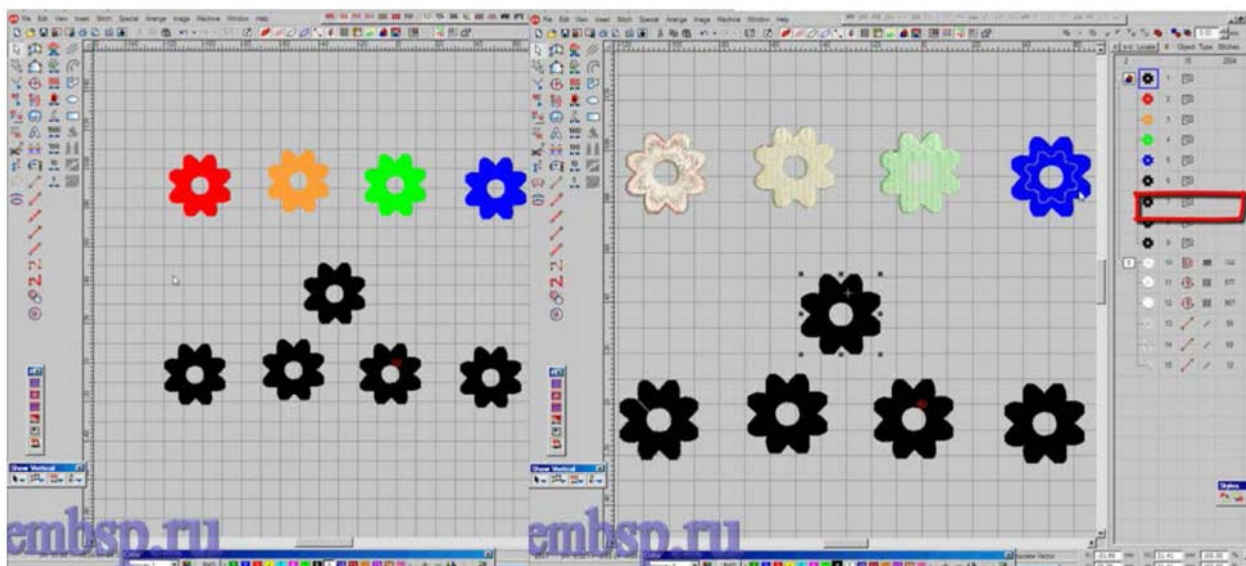
Создание надписи из растровой картинки. Вереня.



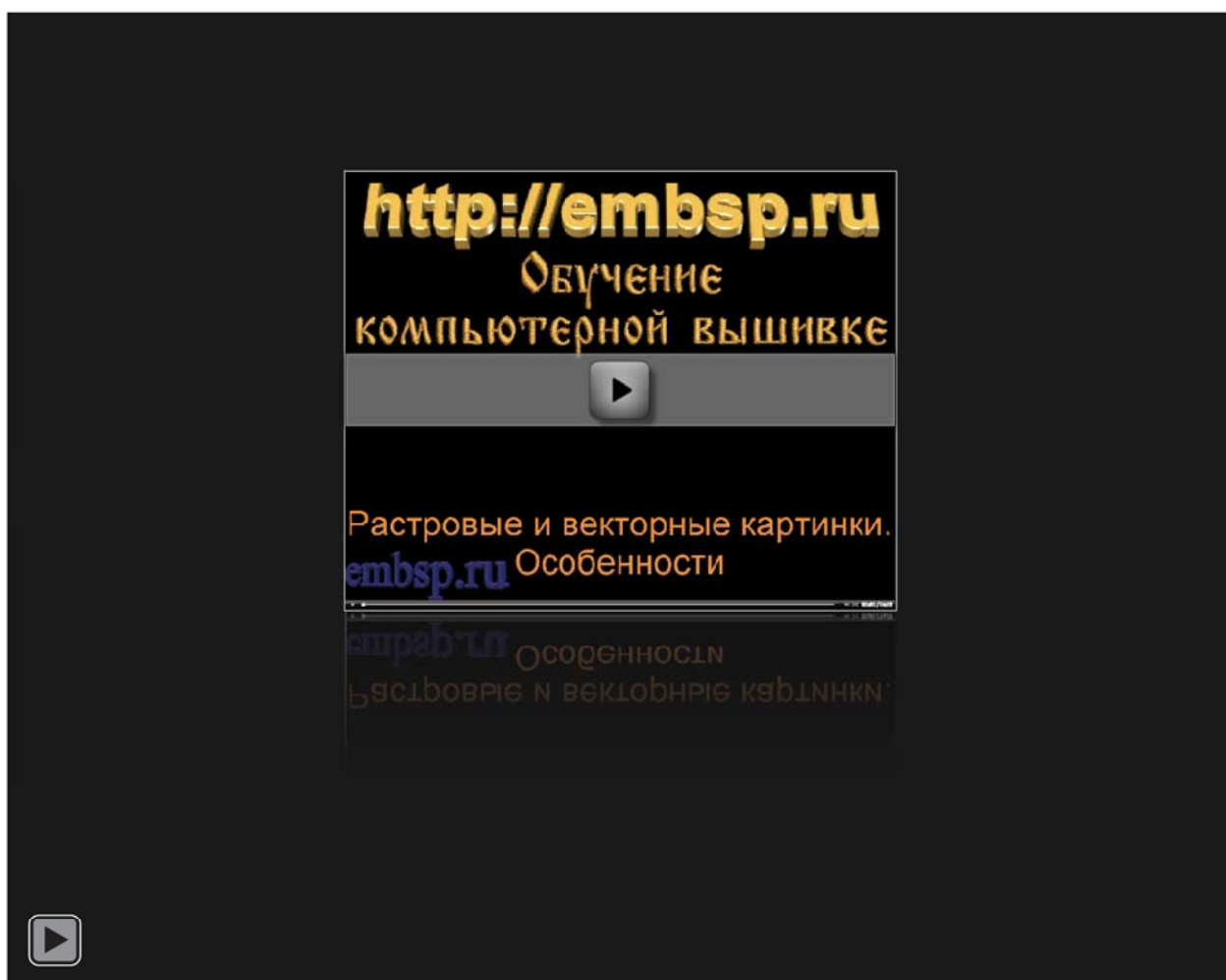
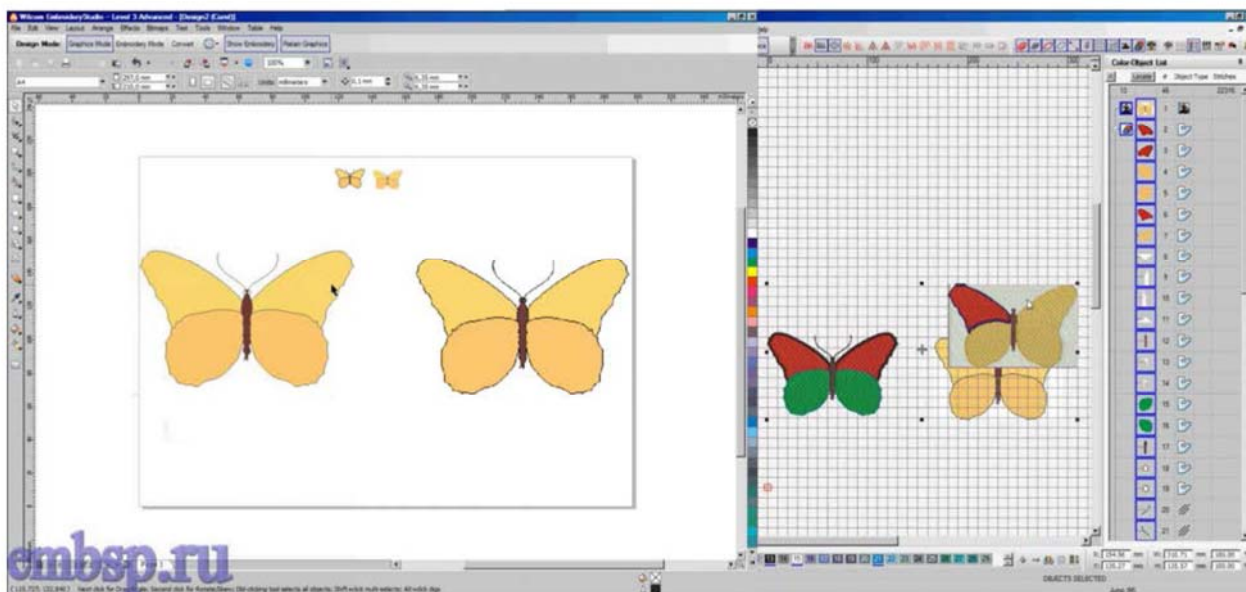
Тигр. Дизайн вышивки по растровому рисунку.



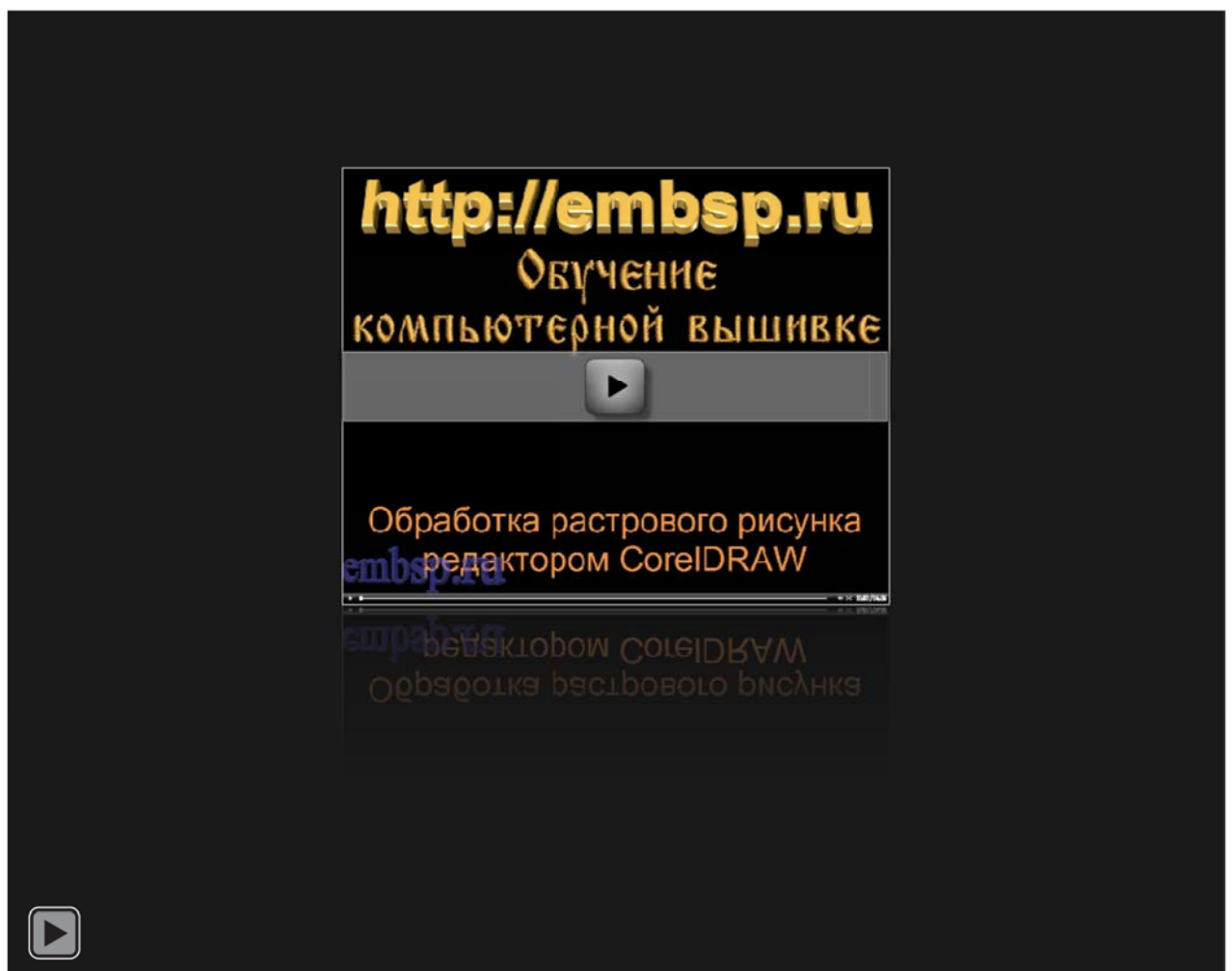
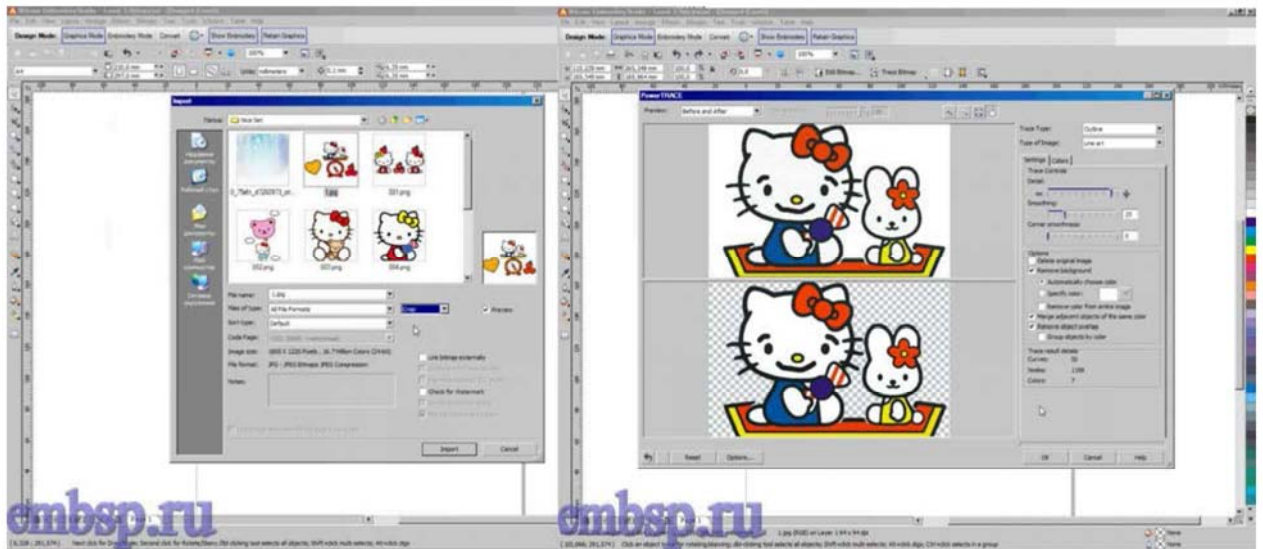
Различие растровых и векторных картинок, особенности, свойства.



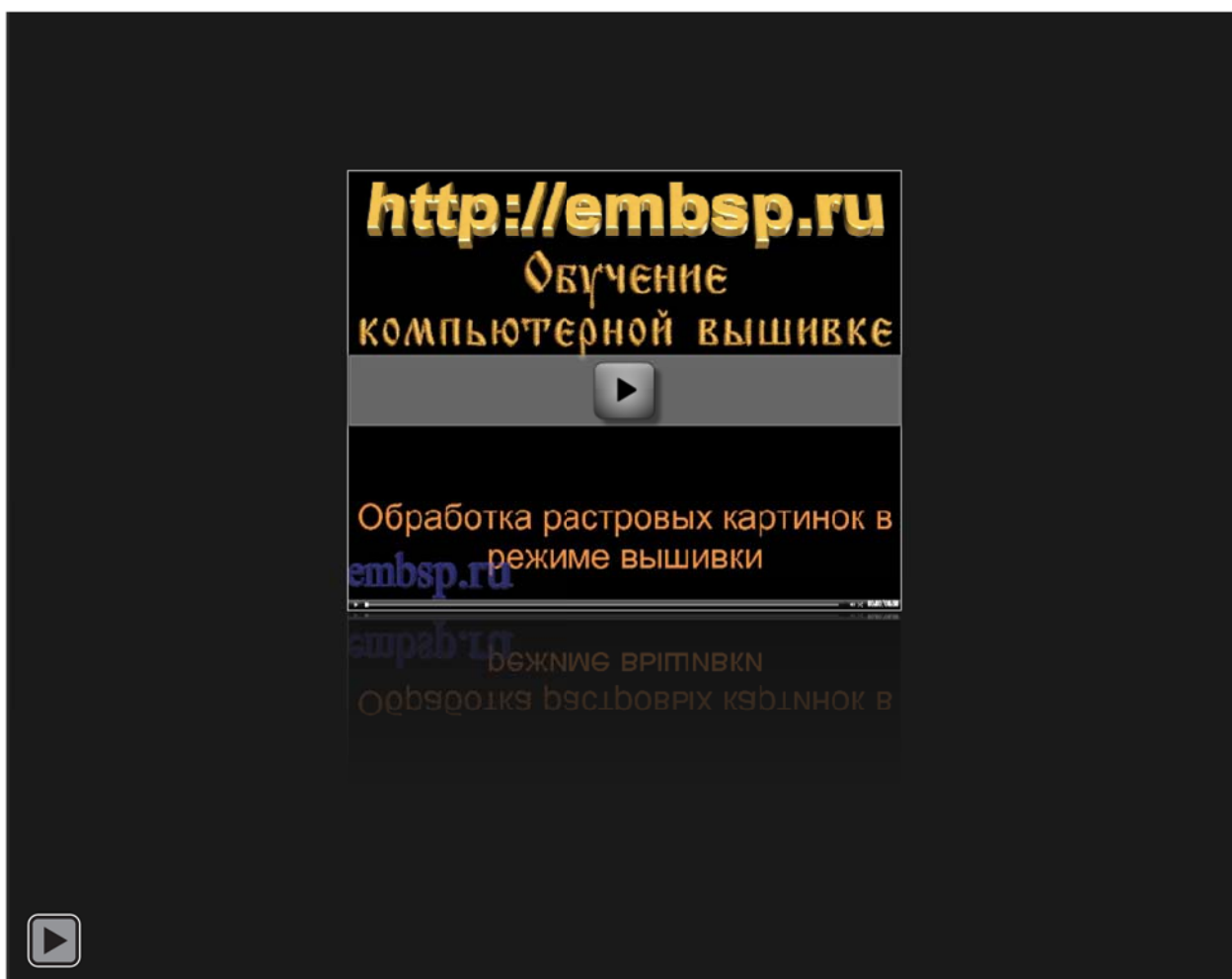
1.5e_Растровые и векторные картинки, особенности.



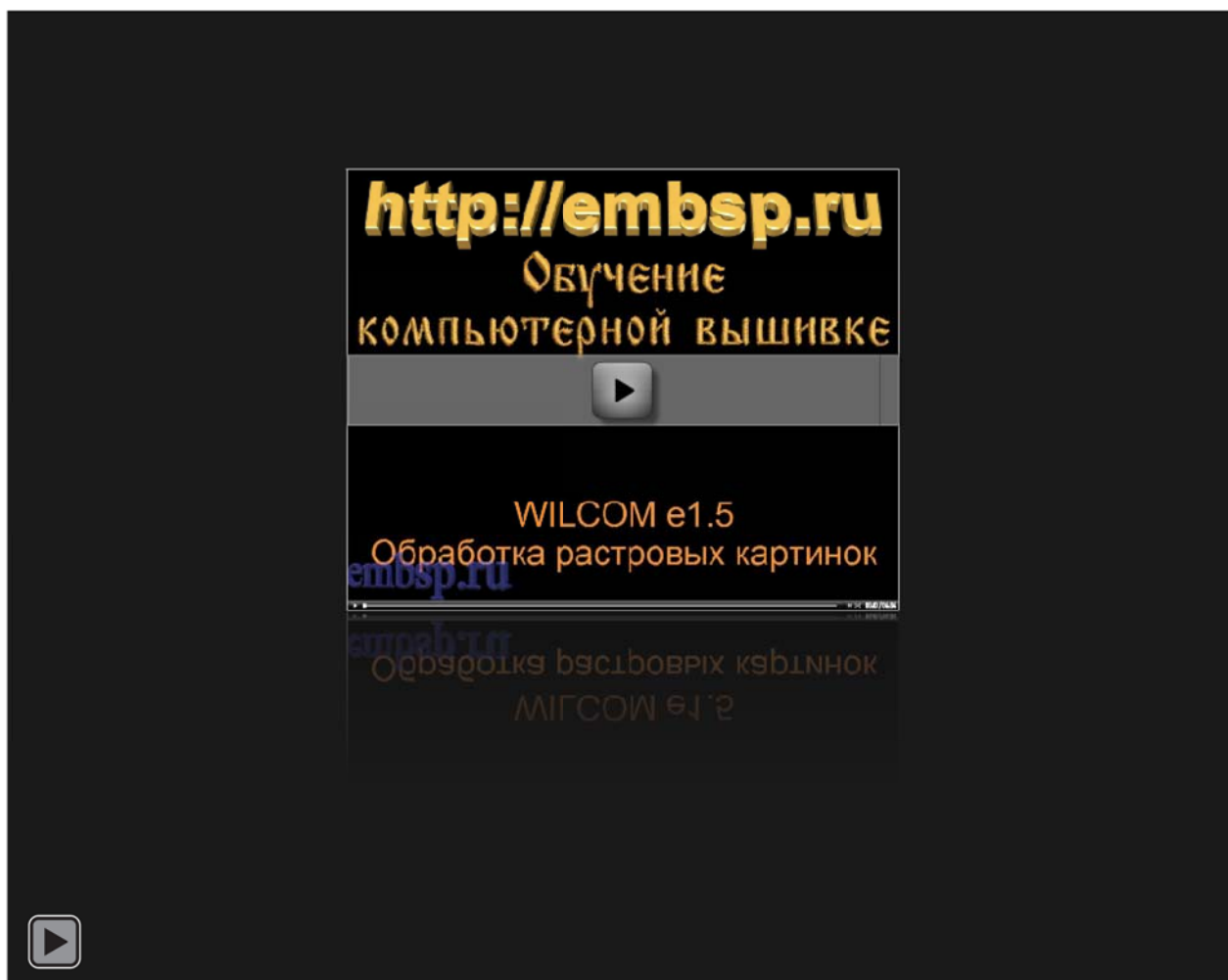
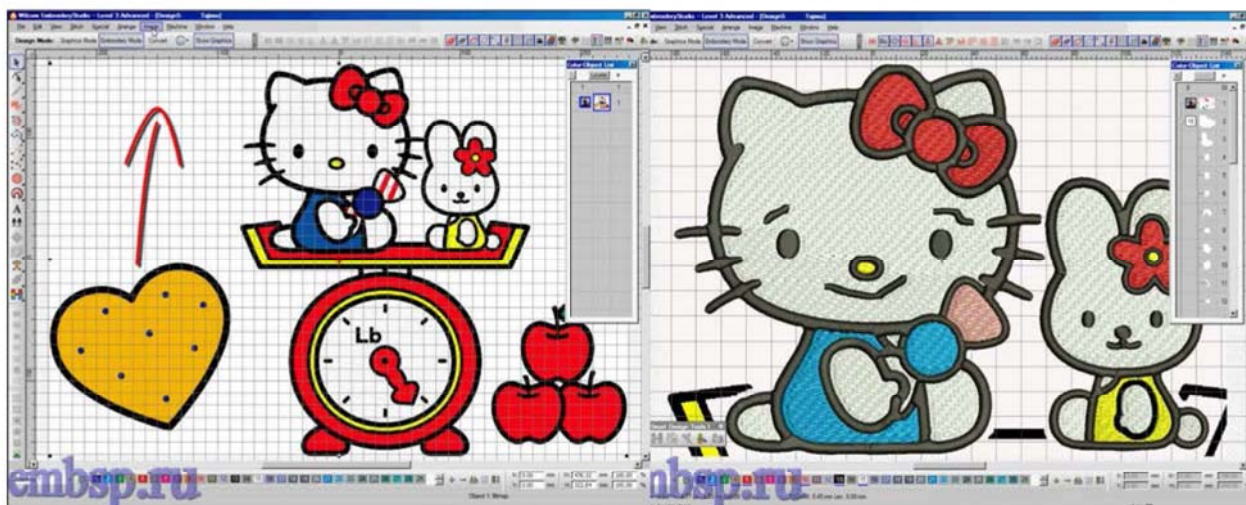
1.5e_Обработка растрового рисунка редактором CorelDRAW для русского интерфейса.



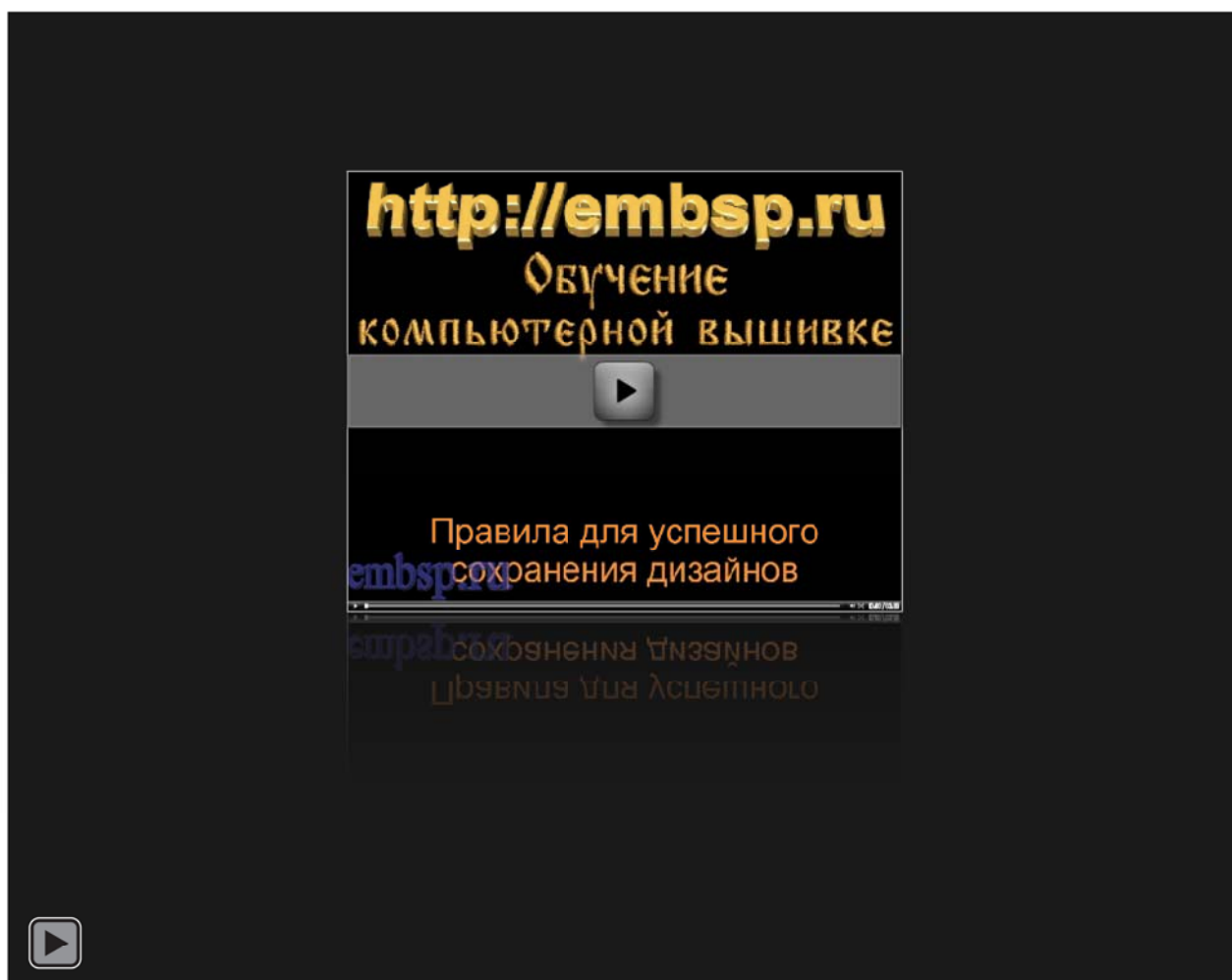
1.5e_Обработка растровых картинок в режиме вышивки для русского интерфейса.



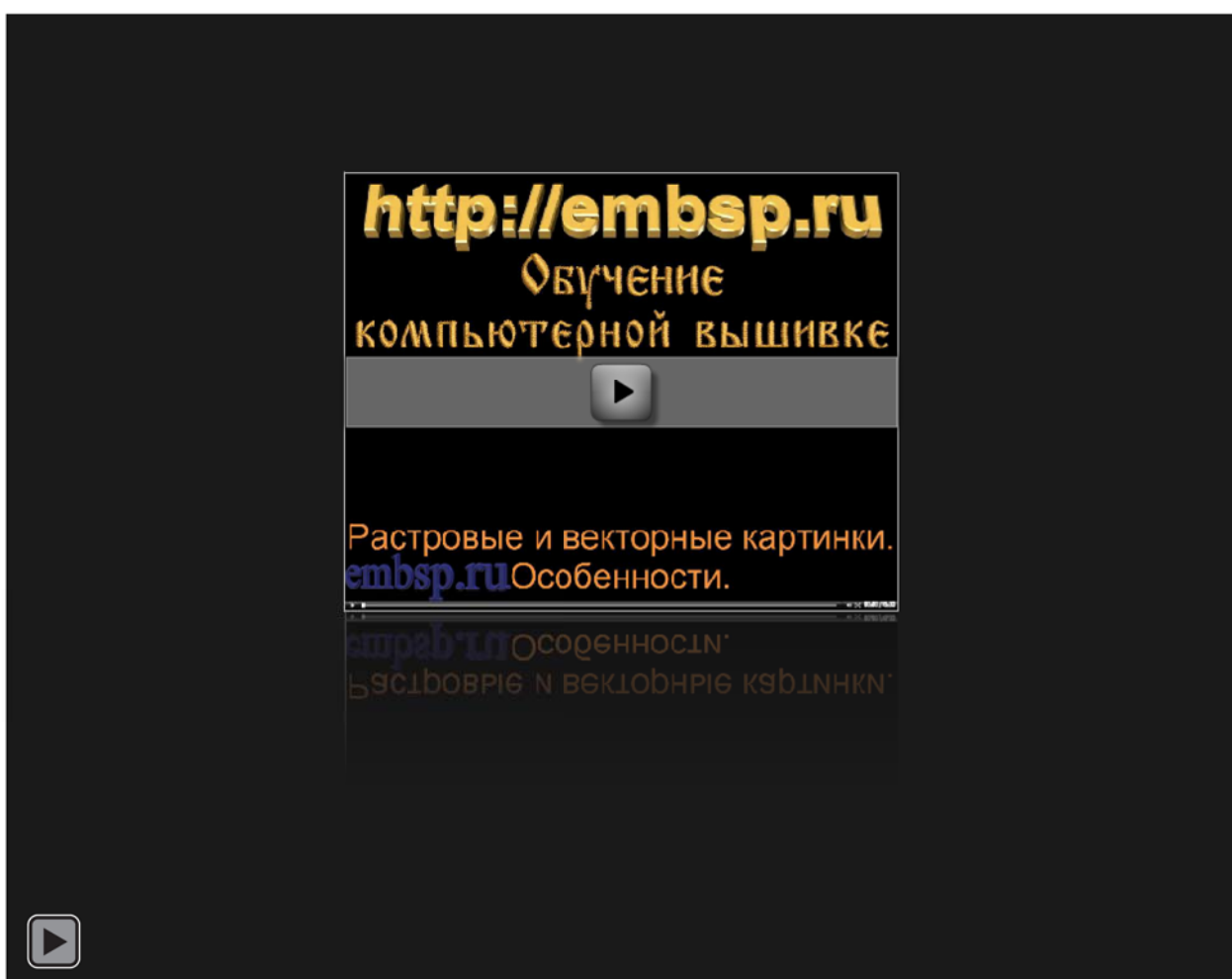
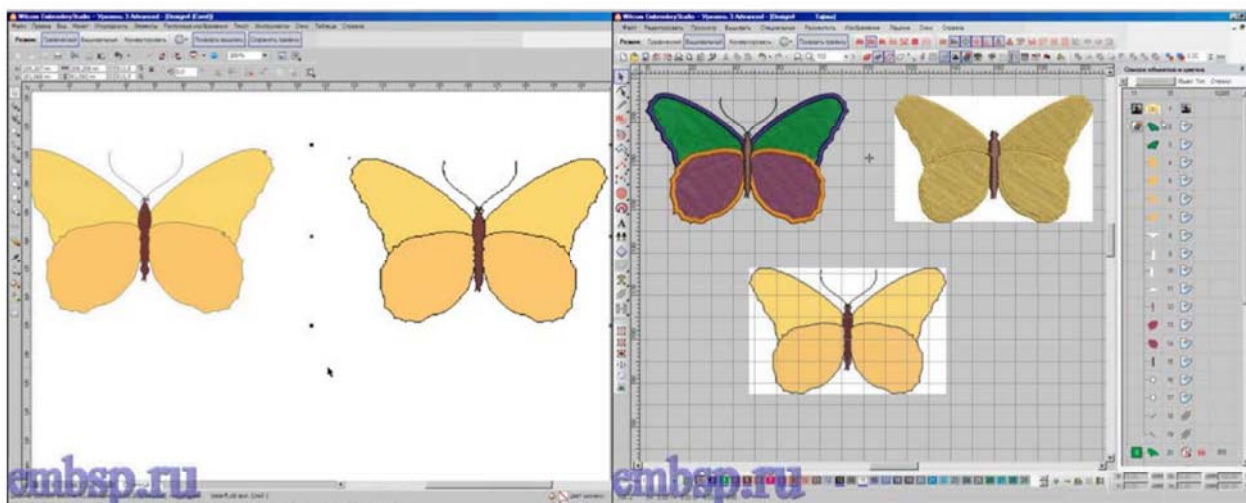
1.5e_Обработка растровых картинок.



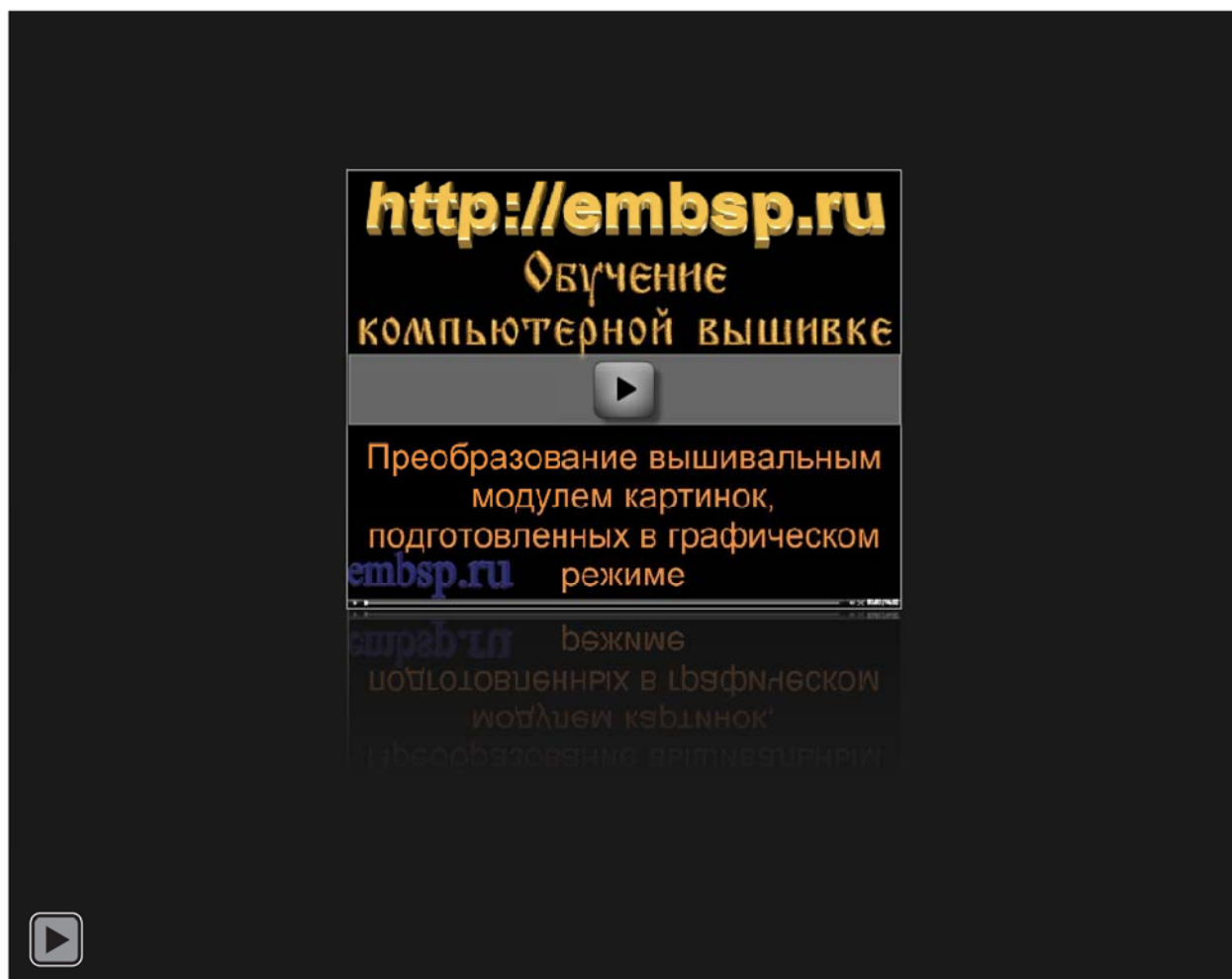
1.5e_Правила для успешного сохранения дизайна.



1.5e_Растровые и векторные картинки, особенности для русского интерфейса.



1.5e_Преобразование вышивальным модулем картинок, подготовленных в графическом режиме для русского интерфейса.



1.5e_ Обработка векторных картинок редактором WILCOM, подготовленных в редакторе CorelDRAW.



<http://embsp.ru>
Обучение
компьютерной вышивке

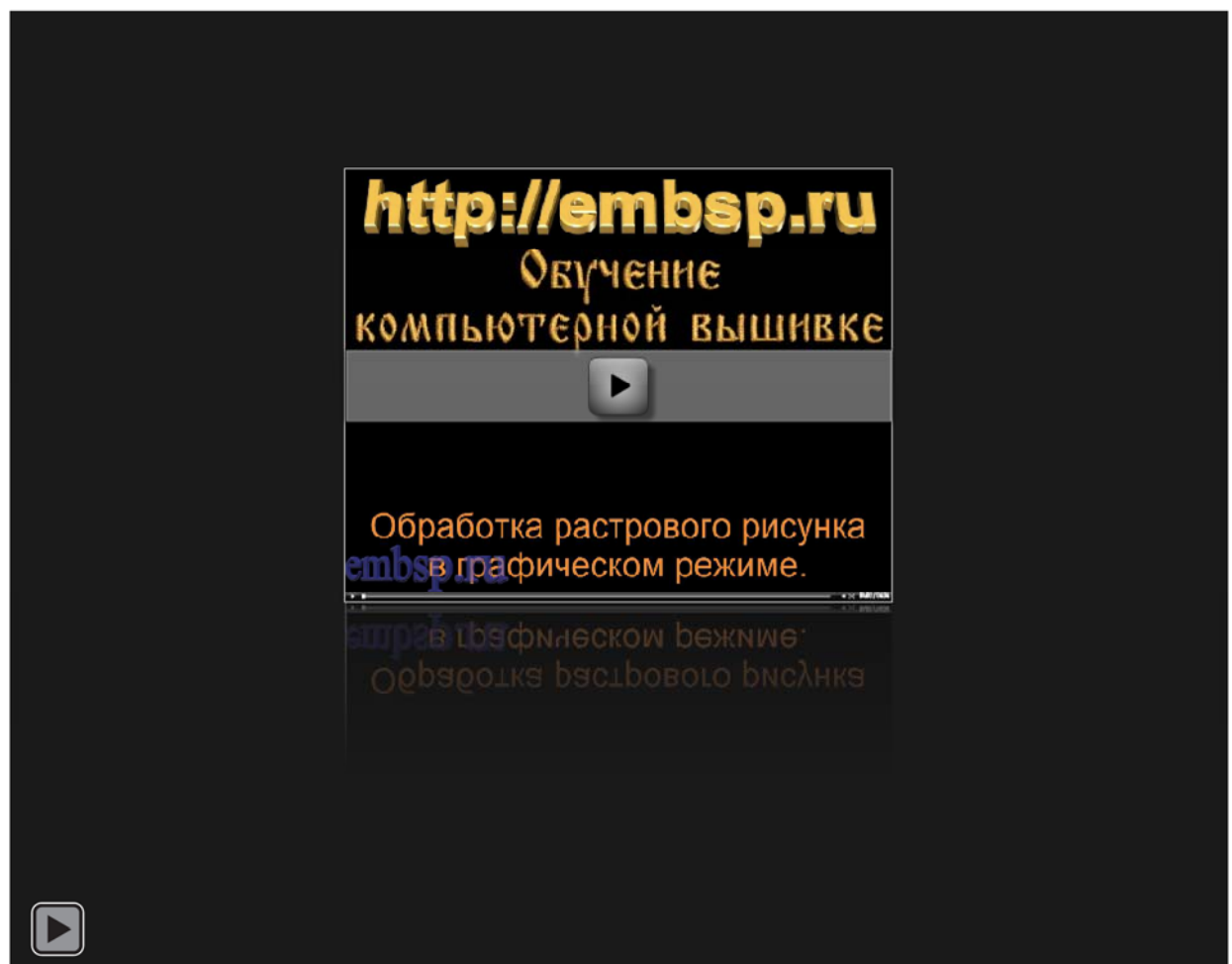
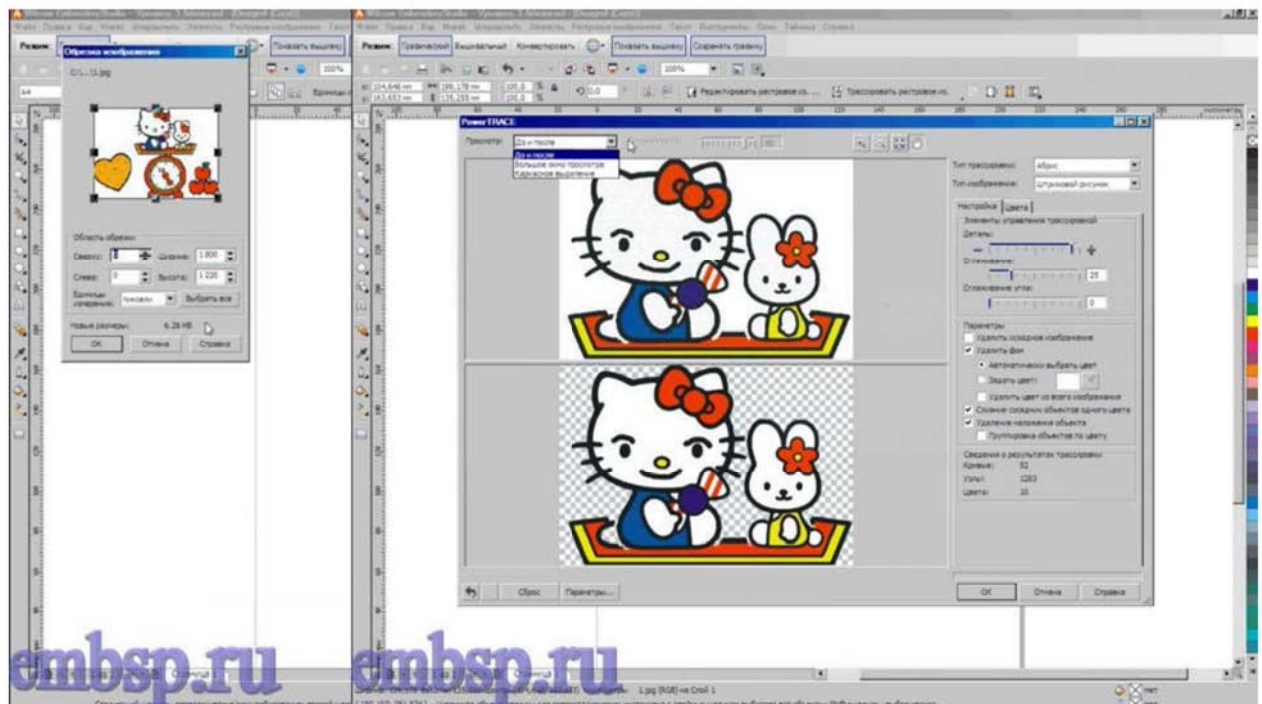


Обработка редактором WILCOM
векторных рисунков ,
подготовленных в редакторе
embsp.ru CorelDRAW

CorelDRAW
подготовленных в редакторе
векторных рисунков ,
подготовленных в редакторе



1.5e_ Обработка растрового рисунка в графическом режиме для русского интерфейса



1.5e_Правила сохранения дизайна для русского интерфейса.

